

Manuale di utente

# DSF1 – DSF1 NEW

Centrali TELEGESTIBILI MULTIAREA  
MULTIMPIANTO radio/filo



## CAPITOLO 1 : Introduzione

Grazie per aver scelto un prodotto di sicurezza DS Alarm.

Tale prodotto è stato progettato e costruito secondo i più rigidi criteri normativi ed è adatto a soddisfare la maggior parte delle installazioni di sistemi di allarme in ambito civile, terziario ed industriale.

### FUNZIONAMENTO DEL SISTEMA

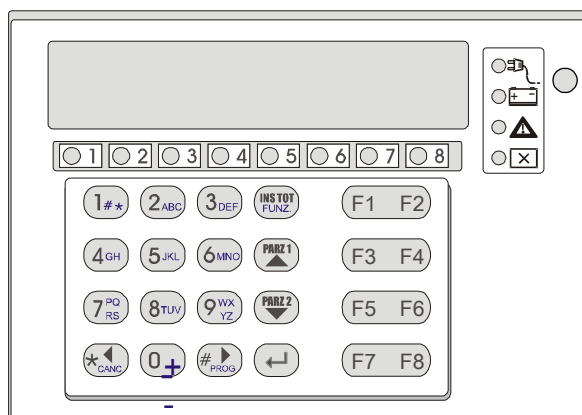
Il sistema di allarme DS Alarm si compone di diversi dispositivi elettronici atti a comunicare tra loro le informazioni derivanti dalla Rilevazione degli Allarmi e dalla Gestione dei comandi.

L'organo principale, crocevia di tutte le informazioni, è la centrale di allarme posta nell'opportuno contenitore autoprotetto.

La gestione delle informazioni è invece delegata alla tastiera di controllo LCD da cui sia il vostro tecnico che Voi, potete impartire comandi alla centrale.

Tramite i tasti della tastiera ( con opportuni codici da Voi personalizzati ) vengono inviati vari comandi al sistema che, viceversa, rimanda all'ampio display LCD, ai Led di controllo ed al buzzer le informazioni sullo stato del sistema di allarme.

Per la descrizione della tastiera e relativi tasti, vedere pagina 10.



Il Sistema di allarme DS Alarm si compone inoltre di periferiche di espansione filo / radio / chiavi elettroniche, combinatore telefonico interattivo e interfaccia GSM.

Sensori di movimento e contatti magnetici saranno posizionati dal Vostro installatore in modo da non lasciare non protetti i varchi di entrata alla Vostra proprietà.

Essi sono progettati per riconoscere condizioni di allarme ed informare la centrale dello stato di ogni finestra, porta, stanza o area sotto protezione.

La centrale DS Alarm è designata fundamentalmente a proteggere dalle intrusioni, ma può essere utilizzata anche per controlli tecnologici, rilevazione Incendio, rilevazione Gas o Allagamenti.

Richiedete al vostro installatore i dettagli su come proteggersi anche da queste eventualità.

## Manuale di utente

Il sistema può controllare anche delle uscite di utilità (collegate ad esempio all'illuminazione o al riscaldamento) che possono essere attivate e disattivate automaticamente (con Timer) o manualmente con un comando impartito sui tasti della tastiera LCD.

Per maggiori dettagli sui comandi eseguibili da tastiera consultare pagina 52.

Oltre che dalla tastiera LCD, il sistema di allarme può essere attivato da:

1. Chiavi di prossimità
2. Radiocomandi mono e bidirezionali
3. Tramite telefono con comandi in multifrequenza  
In tal caso una guida vocale Vi indicherà sia il comando da eseguire che la risposta al comando stesso
  - Tramite comandi SMS inviati dal Vostro telefono cellulare su cui riceverete l'SMS di conferma

In caso di allarme, oltre al suono emesso dalle sirene interne ed esterne, si possono inviare anche messaggi vocali e/o SMS a numeri di telefono da Voi programmati.

E' possibile inoltre entrare in ascolto dell'ambiente da remoto (es. con il Vostro cellulare) e ascoltare se ci sono rumori strani nell'ambiente a conferma di una reale intrusione. Per i dettagli di tali prestazioni consultate il Vostro installatore.

### **N.B.**

Per motivi di sicurezza la centrale DS Alarm DEVE essere installata in una zona protetta dai sensori di allarme.

Fissate con il Vostro installatore il periodo di **manutenzione annuale** per evitare che il sistema di allarme NON sia efficiente nel momento in cui vi assenterete da casa.

Le batterie, sia della centrale che della sirena esterna, hanno una vita media di circa 3 anni. Anche le batterie dei dispositivi di protezione via radio (se installati), hanno una vita media di circa 2 anni.

Sostituire le batterie solo con modelli adeguati e soprattutto, il lavoro deve essere svolto da personale qualificato, pena la perdita di garanzia sull'impianto.

I danni indotti al sistema di allarme da incuria, imperizia o maneggiamento NON autorizzato, fanno decadere immediatamente qualsiasi forma di garanzia.

# Manuale di utente

## TERMINI E DEFINIZIONI

**Zona:** Un sensore o un insieme di sensori collegato/i a una determinata partizione / area dell'ambiente o a una specifica tipologia di protezione. Le zone che utilizzano sensori antintrusione si chiamano zone di intrusione. Alla zona si possono assegnare anche dei rilevatori di fumo; in questo caso si parla di zone di incendio. Si possono avere anche zone ambientali che di solito sono quelle utilizzate per analizzare fughe di gas e/o allagamenti.

**Partizioni o Aree:** un certo numero di zone che possono essere inserite e disinserite contemporaneamente perché parte di uno stesso gruppo.

Si può considerare la partizione come un sistema di sicurezza a sé stante che può essere inserito o disinserito individualmente.

Ogni partizione può essere a sua volta suddivisa in 2 Parziali (Parziale 1 e 2).

**Tamper:** un meccanismo che protegge l'apertura dei dispositivi ( centrale, sirena e sensori ) attivando un allarme 24 ore in caso di manomissione.

**Chime:** una nota lunga emessa dalla tastiera che può essere abilitata a discrezione dell'utente per informare, a sistema disinserito, dell'entrata di qualcuno in una determinata zona. Il suono "Chime" può essere usato, ad esempio, per informare dell'ingresso di un cliente in un negozio.

**Segnalazione di Anomalia:** il sistema DS Alarm è in grado di monitorare tutte le anomalie o i malfunzionamenti ( del sistema o di singola zona ), in modo da consentire un servizio di assistenza e manutenzione efficiente.

**Tempo di Ritardo di Ingresso/Uscita:** il sistema DS Alarm prevede un tempo di ritardo in Ingresso/Uscita dando modo di completare le operazioni di disinserimento/inserimento senza che venga attivato l'allarme.

**Chiave di Inserimento:** il sistema può essere corredato con una Chiave Elettronica, utile per compiere agevolmente le operazioni di inserimento e disinserimento ( ad esempio dall'esterno dell'area protetta ).

**Radiocomandi:** il sistema può essere corredato da radiocomandi, utili per compiere agevolmente le operazioni di inserimento e disinserimento ( ad esempio dall'esterno dell'area protetta ). A conferma dell'inserimento può essere attivata una visualizzazione luminosa sulla sirena esterna, o possono essere adottati i radiocomandi di tipo bidirezionale con risposta dell'operazione effettuata direttamente sui led del radiocomando. I radiocomandi sono di tipo Rolling Code.

**Codice Utente:** un codice da quattro a sei cifre che consente all'utente di operare sul sistema DS Alarm e di impartire comandi.

## Manuale di utente

**Memoria Eventi:** l'elenco degli eventi che si verificano nel sistema può essere visualizzato sulla tastiera LCD o ricevuto dal tecnico attraverso il software di Teleassistenza per poi essere stampato ed analizzato.

**Livelli di Autorità:** ad ogni utente viene assegnato un codice, collegato a sua volta a un Livello di Autorità. Gli utenti con "autorità alta" possono effettuare la maggior parte delle operazioni sul sistema, mentre gli utenti con "autorità bassa" hanno più restrizioni. I Livelli di Autorità per il sistema sono 6 ( vedi pagina 33 ).

**Inserimento rapido:** permette di INSERIRE il sistema in modo veloce e senza digitare il codice utente. Può essere impostato dal Tecnico per singola tastiera LCD. Basta premere a lungo il tasto dell'inserimento voluto ( totale, parziale 1 o 2 ).

**Uscite di Utilità ( LINK ):** oltre alle operazioni comuni, il sistema può controllare anche delle uscite di utilità (collegate ad esempio all'illuminazione o al riscaldamento) in modo che possano essere attivate o disattivate automaticamente o a seguito di un comando dell'utente da qualunque tastiera del sistema.

**Chiamate Telefoniche:** il sistema può inviare i messaggi di evento, oltre che alla Società di Ricezione Eventi, anche a numeri telefonici di privati ( vocali e/o SMS ).

**Data e ora:** impostazione dell'orologio interno in grado, oltre che visualizzarsi sul display della tastiera, di coordinarsi con operazioni automatiche di inserimento / disinserimento, attivazioni di uscite, inibizioni a tempo dei codici.

**Timer sistema:** grazie all'orologio integrato nel sistema, è possibile pianificare delle operazioni automatiche come l'inserimento o il disinserimento del sistema, l'attivazione delle uscite di utilità o definire le limitazioni per alcuni codici utente al disinserimento del sistema in determinate fasce orario.

**Festività:** grazie all'orologio integrato nel sistema, è possibile pianificare i periodi ( singoli giorni o periodi ) in cui il Timer Sistema NON deve esercitare disinserimenti perché è giorno festivo. Si possono impostare 20 periodi di festività.

**Teleassistenza:** software utilizzato dal tecnico per la programmazione e la verifica del sistema sia localmente che remotamente

**Società di Ricezione Eventi ( Vigilanze ):** il sistema può segnalare gli eventi a delle Società di Ricezione Eventi. Tali società sono in grado di monitorare continuamente le attività di diversi sistemi di sicurezza, intervenendo direttamente o contattando le forze dell'ordine in funzione dell'evento occorso.

## CAPITOLO 2 : la tastiera

Per gli utenti è fondamentale la buona conoscenza dell'uso della tastiera.

In questo capitolo si parla del display e degli indicatori LED delle tastiere e di come utilizzare i loro tasti.

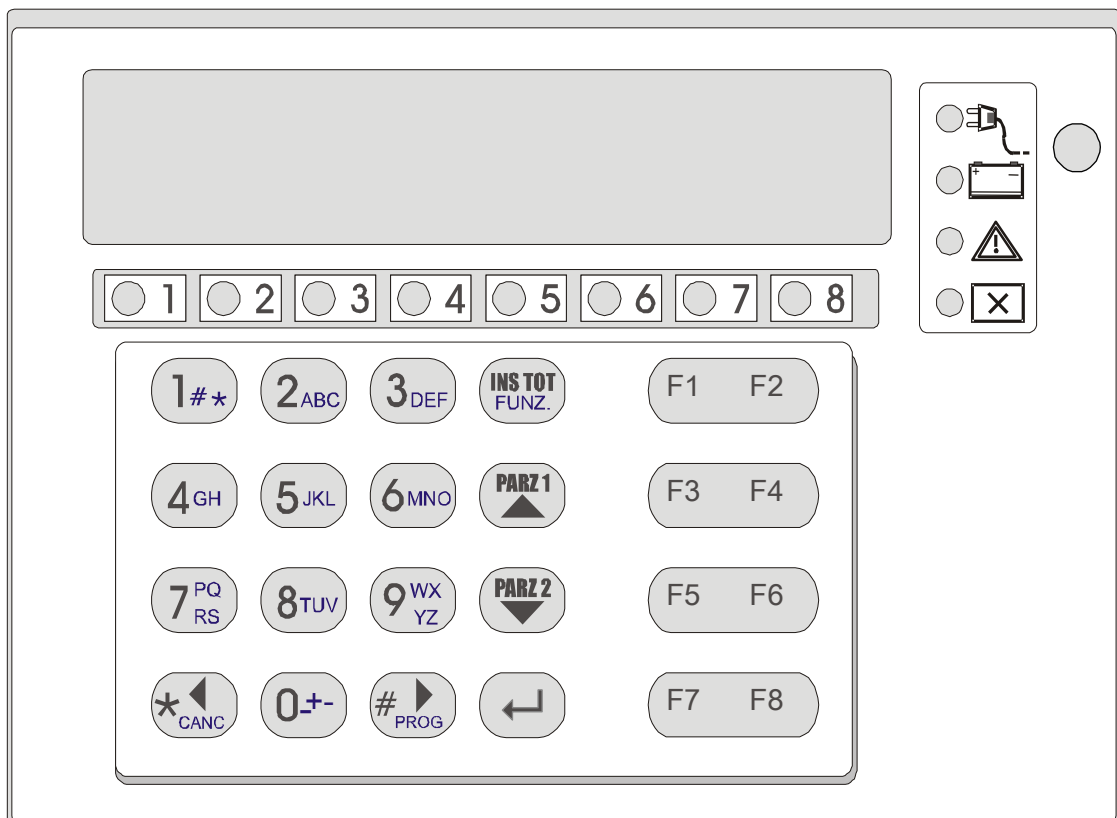
Ogni tastiera può essere assegnata ad una combinazione singola o multipla di partizioni su cui si potrà operare. In questo modo si possono creare delle limitazioni di utilizzo di una determinata tastiera in funzione della sua ubicazione.

Ad esempio, una tastiera assegnata solo alla partizione 1 potrà inserire solo tale partizione anche se il codice digitato è autorizzato ad inserirne di più.

Ogni tastiera informa sullo stato del sistema tramite l'ampio display e con l'ausilio di 12 indicatori a LED posti sotto ed alla sua destra, come descritto a pagina 11.

Usando i tasti è possibile inserire o disinserire il sistema, escludere delle zone, segnalare emergenze, impostare i Timer ecc., come descritto nel capitolo seguente.

### LA TASTIERA:



## Manuale di utente

### INDICATORI A LED

Ci sono 12 LED sulla tastiera che forniscono le informazioni sul sistema.

La fila di 8 LED posti sotto il display LCD replicano lo stato di ON/OFF e di Allarme per ogni partizione.

#### LED "Rete" ( Alimentazione 220 Vac )

Il LED **Rete** indica:

Condizione	Descrizione
<b>ACCESO</b>	Indica che il sistema è in funzione con la normale rete elettrica.
<b>LAMPEGGIO LENTO</b>	Indica che il sistema non è in funzione a causa di una mancanza di alimentazione primaria ed è quindi necessario un controllo.
<b>SPENTO</b>	L'allarme rete è stato inoltrato (comunicatore e/o uscite di sistema)
<b>LAMPEGGIO VELOCE</b>	Indica che il Tecnico è in programmazione o in TestZone

#### LED "Batteria" ( Alimentazione ausiliaria )

Il LED **Batteria** indica:

Condizione	Descrizione
<b>SPENTO</b>	Batteria in ordine
<b>LAMPEGGIO LENTO</b>	Batteria difettosa

#### Nota


Il TEST della batteria viene eseguito AUTOMATICAMENTE dalla centrale con frequenza di tempo impostata da Vostro tecnico.

#### LED "Anomalia" ( Guasti )

Il LED **Anomalia** indica:

Condizione	Descrizione
<b>SPENTO</b>	Impianto di allarme in ordine
<b>LAMPEGGIO VELOCE</b>	Indica la presenza di una manomissione sull'impianto
<b>ACCESO</b>	Indica la presenza di una anomalia ( di zona, di sistema o telefonica ). Per sapere con precisione il tipo di anomalia consultare il menù utente ai sotto menù Anomalie Zone o Anomalie Sistema

## Manuale di utente

LED  "Esclusione" ( Zone isolate, escluse o auto-escluse )

Il LED **Esclusione** indica:

Condizione	Descrizione
SPENTO	Tutto a riposo
ACCESO FISSO	Indica la presenza di almeno una zona esclusa
LAMPEGGIANTE	Indica la presenza di almeno una zona AUTO esclusa

### GLI 8 LED posti sotto il display con numerazione da 1 a 8

Gli 8 LED posti sotto il display replicano lo stato delle partizioni del sistema allo stesso modo delle ICONE poste sul display LCD.

Da sinistra a destra corrispondono alle partizioni da 1 a 8.

Dato che il display LCD è spento, quanto il portello della protezione dei tasti è chiuso, tali LED rendono visibili velocemente informazioni, che per essere visualizzate, necessiterebbero l'apertura dello sportello della tastiera.

La comodità è quindi quella di avere una immediatezza di informazione sulle partizioni solo guardando tali LED.

Condizione	Descrizione
LED ACCESO	Indica che la partizione n° è inserita.
LED SPENTO	Indica che la partizione n° è disinserita.
LED LAMPEGGIO LENTO	Indica avvenuto ALLARME nella partizione n°. Significa che è in corso, o è avvenuto, un allarme
LED LAMPEGGIO VELOCE	Indica che la partizione è in condizioni di ALLARME. Si spegne al disinserimento della partizione. Diventa lampeggiante LENTO e si cancella digitando nuovamente il codice seguito dal comando DISINSERITO.

### IL DISPLAY LCD

La tastiera è corredata da un ampio display LCD retroilluminato in grado di visualizzare tutte le informazioni del sistema, sia di gestione che di programmazione. Il display in condizioni di riposo e tutto in ordine visualizza sulla prima riga la data e l'ora e sulla seconda riga dei trattini che rappresentano le partizioni in uso sul sistema.

Esempio di tastiera con 8 partizioni assegnate:

01/01/05 x 00:00
- - - - -

Ogni trattino può assumere una diversa connotazione a seconda dell'evento interessato dalla partizione.



## Manuale di utente

Gli eventi sono:

- **Inserimento Totale**
- **Inserimento Parziale 1**
- **Inserimento Parziale 2**
- **Inserimento Parziale 1 + Parziale 2**
- **Inserimento Totale Forzato**
- **Allarme**
- **Segue tempo di ingresso**
- **Segue tempo di uscita**
- **Partizione NON pronta ( zone aperte )**
- **Ritardo allarme sirene attivato**

### SIMBOLI A DISPLAY ( prima riga )

01/01/05 = Giorno / Mese / Anno

x = F - Periodo festivo attivo

! - Ritardo partenza combinatore telefonico

† - Combinatore telefonico in chiamata

00:00 = Ora / Minuti

· · · · · = Livello campo del GSM ( una ·· equiva a 1 tacca, max 8 tacche )

· · · · · = Livello campo radio ( una ·· equiva a 1 tacca, max 4 tacche, la funzione è attiva solo con ricevitori su BUS )

### SIMBOLI A DISPLAY ( seconda riga )

Inserimento Totale: T maiuscola

Inserimento Parziale 1: 1

Inserimento Parziale 2: 2

Inserimento Parziale 1+2: P maiuscola

Inserimento Totale Forzato: t minuscola

Allarme: A maiuscola

Tempo di ingresso: <

Tempo di uscita: >

Partizione NON pronta: \*



Ritardo allarme sirene: !

Durante un allarme il display visualizza il motivo generale dell'allarme con la descrizione sulla riga in alto ( esempio ALLARME ZONE ).

Il messaggio di allarme rimane visualizzato per tutto il tempo dell'allarme.

Per verificare la ZONA o l'evento che ha determinato l'allarme premere a lungo il tasto numerico corrispondente all'area allarmata ( tasto da 1 a 8 ).

Il display mostrerà la zona o l'evento che ha scatenato l'allarme.




Con i tasti cursore  e  è possibile scorrere per verificare se altre zone sono

coinvolte nell'allarme. Il display comunque mostra l'ultima zona interessata dall'evento.


Se una chiamata **telefonica è in corso**, alla digitazione del codice utente seguito dal tasto INVIO  ( disinserimento ) il display mostrerà la domanda:

## Manuale di utente

01/01/05 00:00  
STOP TELEFONO ?


Premere ancora  per confermare l'arresto delle chiamate telefoniche o  per evitarlo. A seguire, se vi sono delle AREE inserite, viene proposto il disinserimento delle stesse. Premere  per lo spegnimento di tutte le AREE inserite.


### VISUALIZZAZIONE DEL VALORE DI CAMPO DEL GSM

Premendo la sequenza tasto funzione  + 0 ( F0 ) il display mostra sulla prima riga il valore del campo GSM ( max 8 tacche a sinistra ) in modalità REAL TIME, cioè ciò che si ha in tempo reale.

······ = livello campo del GSM ( una ··· equivale a 1 tacca, max 8 tacche )

La visualizzazione persiste per circa 2 minuti.

Per tornare alla normale visualizzazione di data e ora o si attende il TIME OUT dei 2 minuti o si deve reintrodurre la sequenza tasto funzione  + 0 ( F0 ).

Lasciando attiva la visualizzazione del campo GSM è possibile monitorare lo stato del segnale anche durante una chiamata. Il display mostra anche il simbolo di chiamata in corso “” rendendo completamente visibili stato di chiamata e il livello del segnale GSM ( espresso dal numero delle tacche ··· ).

**Il valore del segnale è espresso dal simbolo ··· ed ha il seguente significato:**

Nessuna ··· = campo GSM assente

Una ··· = campo GSM minimo

Otto ··· = campo GSM massimo

Per il GSM si suggerisce un raggiungimento di livello minimo a 2/3 tacche affinché ci siano garanzie medie di funzionamento nel tempo.

In caso di segnale scarso dovuto alla posizione dell'antenna è consigliato fissarla in una posizione migliore rispetto all'ubicazione della centrale di allarme.

Le altre modalità di visualizzazione a display sono dipendenti dall'entrata in programmazione MENU' UTENTE.

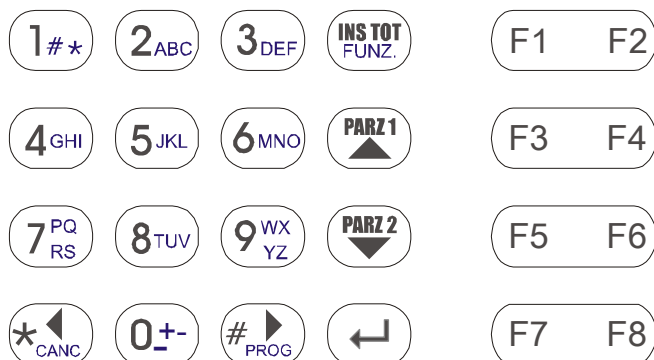
A tale proposito si consulti il manuale da pagina 25.

## Manuale di utente

### I TASTI

I tasti della tastiera possono essere utilizzati per compiere numerose funzioni. Ogni tasto ha una specifica funzionalità, come di seguito spiegato.

### TASTI NUMERICI



I tasti numerici ( da 0 a 9 ) vengono usati per digitare i codici di accesso, necessari per entrare in programmazione ( tecnico o utente ) o per inserire / disinserire.

I tasti da 1 a 8 sono usati anche in modo DIRETTO ( pressione prolungata del tasto ) per visualizzare stati di NON PRONTO e di ALLARME di zona ( vedi pagina 56 ).





Sono anche usati per l'editing delle descrizioni alfanumeriche ( vedi pagina 55 ).


I tasti e sono usati per entrare ed uscire dalla programmazione ( tecnico e utente ) e all'interno della programmazione stessa come tasti cursore orizzontale destro e sinistro.

TASTO	FUNZIONE UTENTE	ALTRA FUNZIONE
	Dopo il codice di accesso attiva il menù UTENTE	Tasto cursore a destra e carattere #
	Uscire dall'opzione attiva e dal menù	Tasto cursore a sinistra e carattere *

I tasti di inserimento , , e di disinserimento sono sempre preceduti dal codice di accesso salvo per l'inserimento RAPIDO se abilitato dal Tecnico. (non valido per il disinserimento)

## Manuale di utente

TASTO	DIRETTO	PRECEDUTO DA CODICE	ALTRA FUNZIONE
	Inserimento RAPIDO se abilitato	Dopo il codice di accesso attiva la modalità di inserimento TOTALE di partizione	Attiva la modalità di richiamo del tasto funzione numerico da 1 a 9 (F1 ---- F8)
	Inserimento RAPIDO se abilitato	Dopo il codice di accesso attiva la modalità di inserimento PARZIALE 1 di partizione	Tasto cursore verso l'alto
	Inserimento RAPIDO se abilitato	Dopo il codice di accesso attiva la modalità di inserimento PARZIALE 2 di partizione	Tasto cursore verso il basso
	Nessuna azione	Dopo il codice di accesso attiva la modalità di DISINSERIMENTO	Tasto di conferma OPZIONE di programma e avanzamento all'opzione successiva

E' possibile attivare una serie di comandi diretti ( tasti funzione ) senza digitare prima il codice utente. I comandi vengono impartiti premendo il tasto funzione ( F1 - F8 ) o il tasto  seguito dal tasto numerico da 0 a 8. I comandi associati sono:

TASTO	FUNZIONE DIRETTA
 + 0	VISUALIZZAZIONE SEGNALE GSM E TX RADIO ( il livello di campo GSM è mostrato in scala da 0 a 8 )
F1 o F2	ATTIVAZIONE PANICO ( attivazione silenziosa o con sirene )
F3 o F4	ATTIVAZIONE RAPINA ( attivazione silenziosa )
F5 o F6	ATTIVAZIONE SOCCORSO ( attivazione con buzzer tastiera )
F7 o F8	ATTIVAZIONE ALLARME INCENDIO ( attivazione con buzzer tastiera e sirena via radio )

I tasti F1 ....F8 sono usati anche per altre funzioni.  
Per i dettagli vedi pagina 54 - Capitolo: COMANDI AUSILIARI.

### CAPITOLO 3 : Inserimento e disinserimento del sistema

#### INSERIMENTO:

Inserendo il sistema si attivano i sensori ad esso collegati in modo da rendere possibile la segnalazione di eventuali allarmi.

Si ricorda che i tasti FUNZIONE per Rapina, Panico, Soccorso e Incendio sono sempre attivi, anche a sistema disinserito (se abilitati dal Tecnico ).

Il sistema DS Alarm permette i seguenti tipi di inserimento:

- **Inserimento Totale**
- **Inserimento Parziale ( Parziale 1, Parziale 2 , Parziale 1+2 )**
- **Inserimento Forzato**
- **Inserimento Rapido**
- **Inserimento tramite Radiocomando**
- **Inserimento tramite Lettore di Chiave Digitale**
- **Inserimento tramite Timer**
- **Inserimento tramite telefono ( locale o remoto )**




#### INSERIMENTO TOTALE

L'inserimento Totale attiva la protezione di TUTTO il sistema di allarme e si usa quando all'interno dei locali da proteggere non ci sono persone.

Per effettuare l'inserimento Totale si deve:

- 1) Controllare che tutte le zone siano pronte all'inserimento.

Affinché ciò sia vero NON ci deve essere nessun carattere " \* " al posto del trattino " \_ ". Se il display mostra il carattere " \* " significa che una o più zone di quella partizione sono aperte ( vale anche per le zone ritardate aperte ).


Per individuare quale zona è aperta all'inserimento premere il tasto numerico ( da 1 a 8 ) dell'area su cui appare il carattere " \* ". Il display mostra la prima zona APERTA e, premendo i tasti cursore  e , possono essere mostrate eventuali altre zone. Premendo il tasto  è possibile vedere la descrizione di testo ESTESA nella zona aperta.

Premere il tasto  per uscire dalla visualizzazione zone non pronte.

E' anche possibile entrare nel menù utente e selezionare il sotto menù "Anomalie Zone" ( vedi pagina 26 ) per visionare le zone con ANOMALIA.

In questo menù è possibile individuare ed eventualmente escludere la/e zona con anomalia ( tamper, batteria ect. ). Una volta ripristinata la condizione di pronto all'inserimento ( trattino \_ ) si può procedere all'inserimento.

Digitare il proprio codice utente seguito dal tasto .

Sulla seconda riga del display appaiono i numeri delle partizioni predisposte all'inserimento. Selezionare, se necessario, solo quelle da coinvolgere nell'inserimento premendo il relativo numero ( premendo si seleziona e ripremendo si deseleziona la partizione) dopodiché premere il tasto .

Dall'inserimento Totale di partizione si può solo passare al disinserimento.

La tastiera emette un tono acustico di conferma e, se ci sono tempi di uscita attivi, la stessa lo segnalerà con il suono del buzzer per tutto il tempo di uscita programmato.

## Manuale di utente

A conferma dell'avvenuta manovra le partizioni inserite assumeranno la lettera T maiuscola e si illuminerà fisso il LED di partizione alla destra del display. Le partizioni NON inserite mostreranno ancora il trattino " \_ ". In ogni momento è possibile aggiungere altre partizioni all'inserimento.

01/01/05	00:00
T T T T	- - - -




### INSERIMENTO PARZIALE 1

L'inserimento Parziale 1 attiva la protezione parziale del sistema consentendo alle persone di restare e muoversi liberamente nei locali con una parte del sistema inserito. Il profilo di inserimento Parziale 1 è stato predisposto dal Vostro installatore per attivare un gruppo predefinito di sensori ( esempio solo le finestre ).

Per effettuare l'inserimento Parziale 1 si deve:

1) Controllare che tutte le zone siano pronte all'inserimento.

Affinché ciò sia vero NON ci deve essere nessun carattere " \* " al posto del trattino " \_ ". Se il display mostra il carattere " \* " significa che una o più zone di quella partizione sono aperte ( vale anche per le zone ritardate aperte ).


Per individuare quale zona è aperta all'inserimento premere il tasto numerico ( da 1 a 8 ) dell'area su cui appare il carattere " \* ". Il display mostra la prima zona APERTA e, premendo i tasti cursore  e , possono essere mostrate eventuali altre zone. Premendo il tasto  è possibile vedere la descrizione di testo ESTESA della zona aperta.

Premere il tasto  per uscire dalla visualizzazione zone non pronte.

E' anche possibile entrare nel menù utente e selezionare il sotto menù "Anomalie Zone" ( vedi pagina 26 ) per visionare le zone con ANOMALIA.

In questo menù è possibile individuare ed eventualmente escludere la/e zona con anomalia ( tamper, batteria ect. ). Una volta ripristinata la condizione di pronto all'inserimento ( trattino " \_ " ) si può procedere all'inserimento.

Digitare il proprio codice utente seguito dal tasto .

Sulla seconda riga del display appaiono i numeri delle partizioni predisposte all'inserimento. Selezionare, se necessario, solo quelle da coinvolgere nell'inserimento premendo il relativo numero ( premendo si seleziona e ripremendo si deseleziona la partizione ) dopodiché premere il tasto .

Dall'inserimento Parziale di partizione si può passare all'inserimento Parziale 1 + 2 o all'inserimento Totale. La tastiera emette un tono acustico di conferma e, se ci sono tempi di uscita attivi, la stessa lo segnalerà con il suono del buzzer per tutto il tempo di uscita programmato.

## Manuale di utente

A conferma dell'avvenuta manovra le partizioni inserite assumeranno il numero 1 e si illuminerà fisso il LED di partizione alla destra del display.

Le partizioni NON inserite mostreranno ancora il trattino “ \_ ”.

In ogni momento è possibile aggiungere altre partizioni all'inserimento.

01/01/05	00:00
1 1 1 1	- - - -

Le partizioni possono essere inserite in modalità diverse e promiscue, ovvero è possibile avere per esempio due partizioni inserite in Totale e due in Parziale 1.

01/01/05	00:00
1 T 1 T	- - - -

Comunque è possibile passare dal Parziale 1 al Totale ma non il contrario.




### INSERIMENTO PARZIALE 2

L'inserimento Parziale 2 attiva la protezione parziale del sistema consentendo alle persone di restare e muoversi liberamente nei locali con una parte del sistema inserito. Il profilo di inserimento Parziale 2 è stato predisposto dal Vostro installatore per attivare un gruppo predefinito di sensori ( esempio solo le finestre ).

Per effettuare l'inserimento Parziale 2 si deve:

1) Controllare che tutte le zone siano pronte all'inserimento.

Affinché ciò sia vero NON ci deve essere nessun carattere “ \* ” al posto del trattino “ \_ ”. Se il display mostra il carattere “ \* ” significa che una o più zone di quella partizione sono aperte ( vale anche per le zone ritardate aperte ).


Per individuare quale zona è aperta all'inserimento premere il tasto numerico ( da 1 a 8 ) dell'area su cui appare il carattere “ \* ”. Il display mostra la prima zona APERTA e, premendo i tasti cursore  e , possono essere mostrate eventuali altre zone. Premendo il tasto  è possibile vedere la descrizione di testo ESTESA della zona aperta.

Premere il tasto  per uscire dalla visualizzazione zone non pronte.

E' anche possibile entrare nel menù utente e selezionare il sotto menù “Anomalie Zone” ( vedi pagina 26 ) per visionare le zone con ANOMALIA.

In questo menù è possibile individuare ed eventualmente escludere la/e zona con anomalia ( tamper, batteria ect. ). Una volta ripristinata la condizione di pronto all'inserimento ( trattino “ \_ ” ) si può procedere all'inserimento.

Digitare il proprio codice utente seguito dal tasto .

Sulla seconda riga del display appaiono i numeri delle partizioni predisposte all'inserimento. Selezionare, se necessario, solo quelle da coinvolgere nell'inserimento premendo il relativo numero ( premendo si seleziona e ripremendo si deselecta la partizione ) dopodiché premere il tasto .

## Manuale di utente

Dall'inserimento Parziale di partizione si può passare all'inserimento Parziale 1 + 2 o all'inserimento Totale. La tastiera emette un tono acustico di conferma e, se ci sono tempi di uscita attivi, la stessa lo segnalerà con il suono del buzzer per tutto il tempo di uscita programmato. A conferma dell'avvenuta manovra le partizioni inserite assumeranno il numero 2 e si illuminerà fisso il LED di partizione alla destra del display. Le partizioni NON inserite mostreranno ancora il trattino " \_ ".

In ogni momento è possibile aggiungere altre partizioni all'inserimento

01/01/05	00:00
2 2 2 2	- - - -

Le partizioni possono essere inserite in modalità diverse e promiscue, ovvero è possibile avere per esempio due partizioni inserite in Totale e due in Parziale 2

01/01/05	00:00
2 T 2 T	- - - -

Comunque è possibile passare dal Parziale 2 al Totale ma non il contrario. Dall'inserimento Totale di partizione si può solo passare al disinserimento.

### INSERIMENTO PARZIALE 1 + PARZIALE 2

l'INSERIMENTO Parziale 1 + Parziale 2 attiva la protezione parziale del sistema consentendo alle persone di restare e muoversi liberamente nei locali con una parte del sistema inserito. Il profilo di inserimento Parziale 1 + 2 somma i sensori appartenenti ai due Parziali.

Per effettuare l'inserimento Parziale 1 + 2 si deve inserire uno dei due Parziali mentre l'altro è già inserito ( non importa la sequenza ).

Le manovre di inserimento dei singoli Parziali sono state descritte nelle pagine precedenti.

Il risultato a display di tale manovra è la visualizzazione della lettera " P " maiuscola.

01/01/05	00:00
P P P P	- - - -

Dall'inserimento Parziale 1 + 2 si può comunque passare ancora l'inserimento Totale di ripartizione. Possono coesistere inserimenti diversi per partizione per ogni tipo di inserimento.

01/01/05	00:00
2 T 1 P	- - - -



## Manuale di utente

### INSERIMENTO FORZATO

L'inserimento FORZATO permette di superare, senza nessuna manovra supplementare, l'impedimento di armare il sistema causato da zone aperte.

Tale inserimento può essere utile quando le zone aperte e non pronte sono comunque finestre o porte di cui si conosce lo stato e che si vogliono lasciare aperte.

Un altro caso in cui l'inserimento Forzato è di aiuto è quando uno o più sensori si trovano in condizione di ANOMALIA ma non si vuole porli in stato di escluso.

L'inserimento Forzato è del tutto trasparente ed equivalente agli inserimenti già spiegati nelle pagine precedenti. Affinché un codice di accesso possa effettuare l'inserimento Forzato lo stesso deve avere l'attributo programmato ( vedi menù Codici Accesso ). Una volta effettuato l'inserimento Forzato il LED esclusione si illumina mostrando che alcuni sensori sono stati INIBITI. Se l'inserimento Forzato viene fatto per il Totale di partizione una lettera " t " minuscola confermerà a display l'avvenuta manovra.

01/01/05	00:00
2 1 t t - - - -	

Fare attenzione perché l'inserimento Forzato potrebbe a Vostra insaputa inibire sensori che NON si voleva escludere dall'inserimento.

Al disinserimento tutti i sensori Forzati ritorneranno ad essere di nuovo inseribili.

### INSERIMENTO RAPIDO

L'inserimento RAPIDO permette di INSERIRE l'impianto di allarme senza digitare il codice utente.

L'unica differenza tra l'inserimento RAPIDO e quello con il codice è quindi la praticità di effettuare la manovra in modo veloce.

E' evidente che per disinserire l'impianto è indispensabile digitare un codice valido.

Per utilizzare l'inserimento RAPIDO è necessario che il Tecnico abbia programmato in modo adeguato la tastiera.

Ogni tastiera può quindi consentire o NO l'inserimento RAPIDO.

Per inserire in modo RAPIDO basta tenere premuto a lungo i tasti dell'inserimento desiderato, Totale, Parziale 1, Parziale 2.

Se il Parziale 1 o il Parziale 2 sono già inseriti è inoltre possibile sommare i due Parziali ed ottenere l'inserimento " P " cioè Parziale 1 + Parziale 2.

Valgono le stesse considerazioni fatte per gli inserimenti tramite codice.

Se il Tecnico lo ha programmato è anche possibile inserire in modo RAPIDO e FORZATO. E' inoltre possibile inserire in RAPIDO di tipo IMMEDIATO o RITARDATO. L'inserimento in modo RAPIDO di tipo PARZIALE 1 o PARZIALE 2 è sempre immediato.

### INSERIMENTO TRAMITE RADIOCOMANDI

Il sistema di allarme può essere inserito tramite Radiocomandi.

Questa opzione può essere gestita e programmata sia dal Tecnico che dall'Utente Supervisore e Master ( vedi pagina 42 ). Ogni Radiocomando può essere programmato per inserire e disinserire specifiche partizioni, differenti per radiocomando. Fino a 16 radiocomandi possono essere implementati nella centrale EC 88. Possono essere memorizzati radiocomandi a 2 tasti e 4 tasti bidirezionali.

Con quello a 2 tasti sono previste due manovre ( solitamente un tasto ON e l'altro OFF di partizione ). Con quello a 4 tasti si possono effettuare 4 scelte diverse che possono per esempio essere 1 tasto ON Totale, 1 tasto ON Parziale 1, 1 tasto ON Parziale 2, 1 tasto Disinserito.

Possono comunque anche essere programmate funzioni di tasto per comando tecnologico, rapina, panico, soccorso e altro ancora.

L'inserimento da Radiocomando viene visto dalla centrale DS Alarm allo stesso modo dell'inserimento da tastiera.

## Manuale di utente

Per comodità è possibile portare sulla sirena esterna ( via filo o via radio ) la conferma di avvenuta manovra in modo da avere una conferma visiva dell'operazione a buon fine.

Con il Radiocomando a 4 tasti BIDIREZIONALE è possibile inoltre avere sul Radiocomando stesso la conferma della manovra effettuata.

Questo avviene tramite il Led del Radiocomando che cambiano colore a seconda della risposta di conferma rinviata dalla centrale ( per i dettagli consultare il Vostro installatore ).

Ogni Radiocomando è identificato singolarmente e può avere attributi diversi per le partizioni.

### **INSERIMENTO TRAMITE LETTORE DI CHIAVE DI PROSSIMITÀ**

Il sistema di allarme può essere inserito tramite Chiave di prossimità posta nei frusti vicino agli interruttori in posizione interna od esterna alla casa.

Questa operazione può essere gestita e programmata sia dal tecnico che dall'utente Supervisore (vedi pagina 41 ).

Tramite la Chiave si può inserire o disinserire TUTTO il sistema o solo una parte.

Ogni chiave è identificata singolarmente e può avere attributi diversi per le partizioni.

### **INSERIMENTO TRAMITE TIMER**

Il sistema di allarme può essere inserito/disinserito tramite TIMER che ad orari prestabiliti possono agire sul sistema.

Questa opzione può essere gestita e programmata sia dal tecnico che dall'utente Supervisore ( vedi pagina 45 ).

E' possibile anche programmare le FESTIVITA' durante le quali il TIMER non ha effetto ( vedi pagina 49 ).

### **INSERIMENTO TRAMITE TELEFONO**

Il sistema di allarme può essere inserito/disinserito anche tramite telefono ( locale o remoto ) attraverso una specifica procedura con guida vocale interattiva.

A tale scopo consultare il Vostro installatore.

### DISINSERIMENTO



Disinserendo il sistema si disattivano tutti i sensori collegati.

Il sistema DS Alarm permette i seguenti tipi di Disinserimento:

- **Disinserimento Totale**
- **Disinserimento Parziale del sistema**
- **Disinserimento tramite Radiocomando**
- **Disinserimento tramite Lettore a trasponder**
- **Disinserimento tramite Timer**
- **Disinserimento tramite telefono ( locale o remoto )**
- **Disinserimento sotto Coercizione**
- **Tacitazione dell'allarme**
- **Ripristino dell'allarme incendio**

#### DISINSERIMENTO TOTALE DA TASTIERA

- 1) Una volta aperta la porta di ingresso, la tastiera emette un tono acustico di preavviso, indicando che il tempo di ritardo di ingresso è iniziato (se impostato dal tecnico)
- 2) Prima che il tempo di ingresso termini digitare sulla tastiera il proprio codice di

accesso e premere . Il display mostra le partizioni che possono essere singolarmente disinserite. Premendo ancora  il disinserimento è TOTALE.

#### DISINSERIMENTO PARZIALE DA TASTIERA

1. Una volta aperta la porta di ingresso, la tastiera emette un tono acustico di preavviso, indicando che il tempo di ritardo di ingresso è iniziato (se impostato dal tecnico)
2. Prima che il tempo di ingresso termini digitare sulla tastiera il proprio codice di

accesso e premere . Il display mostra le partizioni che possono essere singolarmente disinserite. Selezionare quelle volute e premere ancora . Il display torna alla visualizzazione delle partizioni ancora inserite.

#### DISINSERIMENTO TOTALE DA RADIOCOMANDO

- 1) Premere il tasto specifico di OFF ed entrare nell'area protetta.

#### DISINSERIMENTO TOTALE DA CHIAVE DIGITALE

- 1) Avvicinare la chiave all'apposito lettore ed attendere lo spegnimento dei led.

#### DISINSERIMENTO TOTALE DA TIMER

- 1) Manovra automatica pre-programmata

#### DISINSERIMENTO TOTALE DA TELEFONO



- 1) Seguire la guida vocale ed avere un codice di accesso autorizzato.

## Manuale di utente



### DISINSERIMENTO SOTTO COERCIZIONE

- 1) Effettuare la normale manovra di spegnimento ma invece di usare il codice di accesso in modo ordinario, INCREMENTARE o DECREMENTARE di una unità l'ultima cifra del codice. Esempio 1234 diventa 1235, 1239 diventa 1238, 1230 diventa 1231 e così via. E' anche possibile usare un codice di sola COERCIZIONE. Lo spegnimento avviene normalmente ma viene inviata, in modo silenzioso, l'informazione di coercizione ( tramite telefono o ponte radio ).

### TACITAZIONE DELL'ALLARME IN CORSO

- 1) Durante un allarme è possibile tacitare le sirene e/o i buzzer premendo in sequenza un codice di accesso autorizzato seguito dal tasto  poi premere il tasto di area 1-8 e di nuovo .

La manovra ha effetto immediato di tacitazione ma non di cancellazione allarme avvenuto. Per visualizzare dove è avvenuto l'allarme si deve premere a lungo il tasto numerico della partizione allarmata ( vedere quale degli 8 led di partizione lampeggia ).

Se l'allarme si è scatenato a partizioni disinserite, ad esempio per manomissione di centrale o della sirena, la manovra da effettuare è la stessa sopra descritta, cioè digitare codice di accesso +  e poi premere il tasto di area 1-8 e di nuovo .

Per verificare il sensore o l'evento che ha scatenato l'allarme sirene si può anche entrare in programmazione utente e consultare la MEMORIA EVENTI ( vedi pagine 30 ). La memoria eventi elenca con data e ora tutte le informazioni sull'uso del sistema fino ad un massimo di 500 eventi memorizzati.

I messaggi di ALLARME che possono apparire a display sono:

- Allarme Incendio
- Allarme Panico
- Allarme Soccorso
- Tamper Centrale
- Tamper Sirena
- Guasto modulo
- Supervisione
- Accecamento RX
- Allarme Zona 24h
- Allarme Zone

I messaggi sono descritti, dall'alto in basso, con relativa priorità.

### RIPRISTINO DELL'ALLARME INCENDIO

- Per ripristinare un allarme incendio agire come per TACITAZIONE ALLARME IN CORSO ma con l'aggiunta del comando di RESET dei sensori incendio allarmati. A tale scopo è presente un menù specifico all'interno della programmazione utente siglato " USC.BREAK 12V " ( vedi pagina 38 ).  
E' programmabile da Vostro tecnico anche un comando automatico di RESET.

## CAPITOLO 4 : MENU' UTENTE

Da questo capitolo in poi il manuale descrive manovre presenti nel MENU' UTENTE.

Il Menù Utente è composto da una serie di sotto menù specifici per manovre di gestione e programmazione. Tali sotto menù sono:


- ANOMALIE ZONE
- ANOMALIE SISTEMA
- GESTIONE ZONE
- MEMORIA EVENTI
- ZONE IN CHIME
- CODICI
- CODICE TECNICO
- USC. BREAK 12V
- TEST ZONE
- VERSIONE FIRMWARE
- CHIAVI
- RADIOCOMANDI
- TIMER SISTEMA
- DATA / ORA
- FESTIVITA'
- N. TELEFONICI
- TELEASSISTENZA

Per entrare nel menù utente si deve avere un codice di accesso di livello adeguato.

Di fabbrica la centrale di allarme possiede un solo codice utente ed è quello di autorità più alta ( supervisore ).

**Tale codice è 1234 ed è il codice SUPERVISORE ( Codice n° 1 ).**

Per entrare nel menù utente si deve digitare il codice seguito dal tasto .

A conferma dell'operazione il display mostrerà sulla prima riga il numero progressivo del sotto-menù, e sulla seconda la descrizione del primo sotto-menù " ANOMALIE ZONE ". E' possibile scorrere i sotto-menù con i tasti cursore SU' e GIU', o andare direttamente al sotto-menù voluto premendo il numero del sotto-menù + .

< 01 >  
ANOMALIE ZONE

Per uscire dal menù utente si deve premere il tasto  fino a che la tastiera non pone la domanda " ESCI DAL MENU' ? ".

Premere il tasto  per confermare o ripremere  per annullare.

< PROGRAMMAZIONE >  
ESCI DAL MENU'?

## MENU' UTENTE

Il menù utente è accessibile dai codici con un livello di autorità adeguato.

Di fabbrica, oltre al codice Tecnico, esiste solo il codice Utente Supervisore che ha l'autorità di entrare in tutti i sotto menù del Menù Utente.

A pagina 33 vengono descritte le autorizzazioni concesse ai codici utente di autorità diversa dal Supervisore e le relative opzioni personali.

### MENU' UTENTE

#### 1) ANOMALIE ZONE

Il menù ANOMALIE ZONE è usato per verificare quali ZONE sono nello stato di NON pronto e qual'è il motivo dell'anomalia della zona ( Tamper, batteria, supervisione ).

Il display normalmente mostra sulla seconda riga un trattino ( - ) indicando che la partizione corrispondente è in stato di PRONTO all'inserimento.

Se al posto del trattino appare il carattere " \* " significa che la partizione è in condizione di NON PRONTO.

Oltre al carattere " \* " può essere illuminato anche il led ANOMALIA che sta ad indicare che la ZONA potrebbe essere, non solo aperta, ma anche in ANOMALIA ( es. supervisione, batteria bassa, tamper ).

Il menù ANOMALIE ZONE è utilizzato per identificare quale è la zona anomala ed eventualmente escluderla ( porla in escluso od in isolato ).

Digitare il Codice Personale e premere il TASTO  .  
Il display propone

< 01 >  
ANOMALIE ZONE

Premere  per entrare nel menù, appare:

< ZONE ANOMALE >  
- NON TROVATE -

se non ci sono zone in anomalia, oppure,

< SUPERVIS. > > A  
Zona filo 1      Zona filo 1

< TAMPER > > A

< GUASTO > > A  
Zona filo 1      Zona filo 1

< BATTERIA > > A

Se ci sono condizioni di anomalia di zona

## Manuale di utente

Mentre una zona anomala è visualizzata,

< TAMPER > > A  
Zona filo 1

Premendo il tasto  si entra in modalità di esclusione zona ed appare,

< TAMPER > > A  
STATO: ATTIVO

Usando i tasti cursore  e  si può selezionare la modalità ISOLATO, TEST e ESCLUSO.

- **ISOLATO** significa che la zona è esclusa in modo **permanente** e può essere riportata in ATTIVO solo da una manovra equivalente.
- **TEST** significa **temporaneamente** esclusa per un periodo predefinito dal TECNICO. Temporaneamente esclusa perché la zona continua a far parte degli inserimenti ma NON genera allarmi ( sirena o buzzer ). Dopo il periodo impostato dal TECNICO la zona si reinclude AUTOMATICAMENTE e ritorna ATTIVA.

**ATTENZIONE: la modalità TEST non è applicabile alle zone ritardate tipo 1 e 2.**

- **ESCLUSO** significa momentaneamente esclusa dall'inserimento dell'impianto. Momentaneamente esclusa perché si reinserisce automaticamente al DISINSERIMENTO della partizione di cui fa parte.
- **ATTIVO** significa che in condizioni di normale funzionamento.



Se il numero delle zone ANOMALE è molto alto è possibile stabilire un filtro di ricerca per STATO DI ATTIVAZIONE e PARTIZIONE di appartenenza.

Quando il display mostra lo stato della zona e la sua descrizione ( seconda riga )

premere:  + 1 (F1) per effettuare il filtro di ricerca per PARTIZIONE e  + 2 (F2) per STATO DI ATTIVAZIONE. Premendo  + 1 (F1) appare,



< FILTRO AREE >  
1 2 3 4 5 6 7 8

ed è possibile selezionare le AREE su cui effettuare la ricerca delle ZONE in anomalia. Le AREE che rimangono visualizzate sono le AREE attive su cui fare la ricerca.

Premere  per confermare. Premendo  + 2 (F2) appare,

< FILTRO ZONE >  
MOSTRA: TUTTE

e con i tasti cursore **SU'** e **GIU'** è possibile selezionare il criterio di ricerca per TUTTE, RADIO, FILO ATTIVE, ESCLUSE, ISOLATE, IN TEST. Effettuata la scelta premere


 per confermare. Per terminare ed uscire da ANOMALIE ZONE premere .

# Manuale di utente

## MENU' UTENTE

### 2) ANOMALIE SISTEMA

Il menù ANOMALIE SISTEMA è usato per verificare quali anomalie sono presenti nel sistema di allarme. Se il led ANOMALIA è acceso fisso o lampeggiante un'anomalia di sistema potrebbe essere presente. Per sapere in dettaglio qual è l'evento anomalo si deve consultare il menù ANOMALIE SISTEMA.

Digitare il Codice Personale e premere il TASTO .  
Il display propone

< 01 >  
ANOMALIE ZONE

Portarsi con i tasti cursore  e  sul menù ANOMALIE SISTEMA e premere .

< ANOMALIE SIST. >  
- NON TROVATE -

se non ci sono anomalie di sistema.

Le anomalie di sistema che possono essere visualizzate sono:

< TAMPER >  
XXXXXXXXXXXXXXXX

< GUASTO >  
XXXXXXXXXXXXXXXX

< GUASTO COM >  
XXXXXXXXXXXXXXXX

La seconda riga di ogni schermata definisce il dispositivo interessato dall'anomalia od il tipo di anomalia.

TAMPER: 1) Tamper centrale 2) Tamper sirena 3) Tamper moduli	GUASTO 1) Data e Ora sistema 2) Rete 220 V 3) Batteria bassa 4) Linea PSTN 5) Linea GSM 6) Scadenza SIM 7) Codice utente di fabbrica	GUASTO COM: • dispositivo guasto ( tastiera, modulo, ect.)
---	---	--


Per terminare la sessione ed uscire da ANOMALIE SISTEMA premere .



## MENU' UTENTE

### 3) GESTIONE ZONE

Il menù GESTIONE ZONE permette di porre in ESCLUSIONE qualsiasi zona del sistema INDIPENDENTEMENTE dallo stato in cui si trova ( aperta o anomalia ).

Digitare il Codice Personale e premere il TASTO .

Il display propone,

< 01 >  
ANOMALIE ZONE

Portarsi con i tasti cursore SU' e GIU' sul menù GESTIONE ZONE e premere .

Appare:

< ZF-001 > > A  
Zona Filo 001

Usando i tasti cursore  e  si può selezionare la zona voluta.

Per entrare nella modalità di ESCLUSIONE premere .

I modi di ESCLUSIONE proposti sono:

- **ISOLATO** significa che la zona è esclusa in modo **permanente** e può essere riportata in ATTIVO solo da una manovra equivalente.
- **TEST** significa **temporaneamente** esclusa per un periodo predefinito dal TECNICO. Temporaneamente esclusa perché la zona continua a far parte degli inserimenti ma NON genera allarmi ( sirena o buzzer ). Dopo il periodo impostato dal TECNICO la zona si reinclude AUTOMATICAMENTE e ritorna ATTIVA.  
**ATTENZIONE: la modalità TEST non è applicabile alle zone ritardate tipo 1 e 2.**
- **ESCLUSO** significa momentaneamente esclusa dall'inserimento dell'impianto. Momentaneamente esclusa perché si reinserisce automaticamente al DISINSERIMENTO della partizione di cui fa parte.
- **ATTIVO** significa in condizioni di normale funzionamento.

E' possibile stabilire un filtro di ricerca per STATO DI ATTIVAZIONE e PARTIZIONE di appartenenza. Quando il display mostra lo stato della zona e la sua descrizione ( seconda riga ) premere:

 + 1 (F1) per effettuare il filtro di ricerca per PARTIZIONE e  + 2 (F2) per

STATO DI ATTIVAZIONE.

## Manuale di utente

Premendo  + 1 (F1) appare,

< FILTRO AREE >  
1 2 3 4 5 6 7 8

ed è possibile selezionare le AREE su cui effettuare la ricerca delle ZONE da escludere. Le AREE che rimangono visualizzate sono le AREE attive su cui fare la

ricerca. Premere  per confermare.

Premendo  + 2 (F2) appare,

< FILTRO ZONE >  
MOSTRA: TUTTE

e con i tasti cursore SU' e GIU' è possibile selezionare il criterio di ricerca per TUTTE, FILO, RADIO, ATTIVE, ESCLUSE, ISOLATE, IN TEST.

Effettuata la scelta premere  per confermare.

Per terminare la sessione ed uscire da GESTIONE ZONE premere .

### MENU' UTENTE

#### 4) MEMORIA EVENTI

Il menù MEMORIA EVENTI è utilizzato per ritrovare, con data e ora, tutti gli eventi di centrale ( allarmi, inserimenti / disinserimenti, guasti, etc. ).

Gli eventi vengono proposti in modo progressivo numerico dal più recente al più vecchio. Quando la memoria eventi si riempie, l'evento più vecchio lascia spazio a quello più recente.

La centrale EC 88 può memorizzare 500 eventi con data e ora.

La memoria eventi è di tipo NON volatile e NON cancellabile.

Digitare il Codice Personale e premere il TASTO .

Il display propone

< 01 >  
ANOMALIE ZONE

Portarsi con i tasti cursore SU' e GIU' nel menù MEMORIA EVENTI e premere .

Appare l'ultimo evento memorizzato,

001 > 01/01 00:01  
XXXXXXXXXX xxxxxx


La prima riga mostra l'evento con la sua progressione numerica e la data e ora.


## Manuale di utente

La seconda riga mostra l'evento dettagliato.

Per spostarsi tra gli eventi ( avanti e indietro ) usare i tasti cursore  e .

Alcuni eventi sono mostrati, per questioni di spazio display, in modo abbreviato.

Per estendere la visualizzazione ( descrizione estesa del nome della zona, del nome dell'utente o di quant'altro abbia una descrizione alfanumerica ) si deve premere il tasto  mentre il dato abbreviato lampeggia. Il display mostra la visualizzazione

estesa e ripremendo il tasto  si ritorna all'evento di memoria. Quando si passa dall'ultimo evento al primo o viceversa, il buzzer di tastiera emette una serie di toni indicando la fine e l'inizio della MEMORIA.

Di seguito viene mostrata la tabella degli eventi memorizzabili dalla centrale.

" RESET SISTEMA "	" SCADENZA SIM "	" ERR. COD REMOTO "
" RESTART SISTEMA "	" COMANDO MONITOR "	" RICICLO xx.xxx "
" PROG. FABBRICA "	" COMANDO xx.xxx "	" OFF TIMER xx.xxx "
" PERDITA DATA/ORA "	" GUASTO xx.xxx "	" ON TIMER xx.xxx "
" RIPRIS. DATA/ORA "	" GUASTO PSTN "	" RX MES. SMS "
" RIPRISTINO RETE "	" RIP. LINEA PSTN "	" TX SMS RISPOSTA "
" MANCANZA RETE "	" GSM NO CAMPO "	" INV. SMS xx.xxx "
" ALLARME RETE "	" RIP. CAMPO GSM "	" SMS RIP. xx.xxx "
" ALLARME xx.xxx "	" ON: ----- "	" ER. SMS xx.xxx "
" ALL. TP. xx.xxx "	" OFF: ----- "	" CLI xx.xxx "
" BAT. BAS. xx.xxx "	" START FESTIVITA' "	
" ERR. SUP. xx.xxx "	" STOP FESTIVITA' "	<b>Significato di xx.xxx</b>
" RIP. BAT. xx.xxx "	" START xx.xxx "	xx =
" RIP. SUP. xx.xxx "	" STOP xx.xxx "	ZR Zone Radio
" RISINCRO. xx.xxx "	" RIPRIS. BATTERIA "	ZF Zone Filo
" AUTOESCL. xx.xxx "	" BATTERIA BASSA "	TX Radiocomando
" AUTOINCL. xx.xxx "	" ACCECAME. xx.xxx "	US Uscita
" ESCLUSIO. xx.xxx "	" AL. ACCE. xx.xxx "	TS Timer Sistema
" IN TEST xx.xxx "	" APER. TP. CENTR. "	MI Modulo Ingressi
" FINE TEST xx.xxx "	" RIPR. TP. CENTR. "	MU Modulo Uscite
" ISOLAMEN. xx.xxx "	" APER. TP. SIRENA "	MR Modulo Radio
" REINCLUS. xx.xxx "	" RIPR. TP. SIRENA "	MT Modulo Tastiera
" CANCELLA. xx.xxx "	" ALLA. TP. CENTR. "	MC Modulo Chiave
" APER. TP. xx.xxx "	" ALLA. TP. SIRENA "	CT Comunicatore Telefonico
" RIPR. TP. xx.xxx "	" PROGRAM. TECNICO "	CU Codice Utente
" PANICO xx.xxx "	" FINE PROG. TEC. "	CC Codice Chiave
" INCENDIO xx.xxx "	" RIP. GUA. xx.xxx "	CV Chiamata vocale
" RAPINA xx.xxx "	" COERCIZ. xx.xxx "	NT Numero di Telefono
" SOCCORSO xx.xxx "	" FINE ACC. xx.xxx "	NS Numero di Centro Servizi
" ATTIVAZI. xx.xxx "	" GUASTO BATTERIA "	SM Numero SMS
" PULSANTE 1 xx.xxx "	" ALL. COM xx.xxx "	CL Numero CLIP
" PULSANTE 2 xx.xxx "	" ALL. SUP. xx.xxx "	
" PULSANTE 3 xx.xxx "	" PROGRAM. xx.xxx "	xxx = Numero del dispositivo
" PULSANTE 4 xx.xxx "	" FINE PROG. xx.xxx "	xxx = Numero di telefono
" INVIO xx.xxx "	" ERR. COD. xx.xxx "	xxx = Messaggio vocale
" INVIO RIP. xx.xxx "	" COD. FALSO xx.xxx "	
" ER.CONF. xx.xxx "	" TEST ZONE ON xx.xxx "	<b>Significato di -----</b>
" CONFERMA xx.xxx "	" TEST ZONE OFF xx.xxx "	----- = Area da 1 a 8
" OFF CICLO xx.xxx "	" PARZ. 1 ----- "	
" RESET xx.xxx "	" PARZ. 2 ----- "	
" STOP CHIAMATA "	" REMOTO xx.xxx "	

Per terminare la sessione ed uscire da MEMORIA EVENTI premere .

## MENU' UTENTE

### 5) ZONE IN CHIME

La modalità CHIME è utile per ottenere, ad impianto spento, un suono del buzzer di tastiera quando una specifica zona viene interessata ( contatto di apertura o sensore di movimento ). Tale funzione è molto utile per monitorare la presenza di persone in particolari zone o l'apertura di una porta o finestra.

Il menù ZONE IN CHIME è utilizzato per ATTIVARE la modalità campanello ( CHIME ) per singola zona. Comunque solo le zone definite dal tecnico di tipo CHIME possono essere attivate in modalità campanello.

Digitare il Codice Personale e premere il TASTO

Il display propone,



< 01 >  
ANOMALIE ZONE

Portarsi con i tasti cursore  e  sul menù CHIME e premere 

Appare:

< ZONA CHIME >  
- NON TROVATE -

se il TECNICO non ha programmato nessuna zona con questo attributo.

Al contrario, se ci sono zone predisposte, le stesse verranno proposte in elenco.

< ZF-001 > > A  
Zona Filo 001

Selezionata la zona voluta premere  e appare,

< ZF-001 > > A  
CHIME : NO

con la scritta NO lampeggiante

Con i tasti cursore SU' e GIU' selezionare SI' o NO e premere .

Selezionare un'altra zona o premere  per uscire.

Fare la stessa manovra per disattivare il CHIME della zona.

E' possibile stabilire un filtro di ricerca per STATO DI ATTIVAZIONE e PARTIZIONE di appartenenza. Quando il display mostra la zona e la sua descrizione ( seconda riga )

premere:  + 1 (F1) per effettuare il filtro di ricerca per PARTIZIONE e  + 2 (F2) per STATO DI ATTIVAZIONE.

Per terminare la sessione ed uscire da ZONE IN CHIME premere .

## 6) CODICI

Il menù CODICI permette di personalizzare i codici di accesso alla centrale.


A ogni utente viene assegnato un codice collegato a sua volta a un Livello di Autorità.

Gli utenti con “ autorità alta ” possono compiere la maggior parte delle operazioni sul sistema, mentre gli utenti con “ autorità bassa ” hanno più restrizioni sulle operazioni da compiere.

I Livelli di Autorità per il sistema DS Alarm dal più alto sono:

<b>SUPERIVORE</b>	Tutte le operazioni su tutte le partizioni ( Di fabbrica 1234 ).
<b>MANAGER</b>	Gli sono consentite tutte le operazioni sulle AREE concesse dalle tastiere. Può variare il suo codice ed i codici di livello più basso. NON può variare il codice SUPERVISORE.
<b>MASTER</b>	Gli sono consentite solo le operazioni sulle AREE a lui assegnate. Può variare il suo codice ed i codici di livello più basso. Menù Utente fino all'opzione 9.
<b>UTENTE</b>	Gli sono consentite solo le operazioni sulle AREE a lui assegnate. Può variare SOLO il suo codice. Menù Utente fino all'opzione 9.
<b>TEMPORANEO</b>	Valido solo per una operazione di inserimento / disinserimento. NON ha accesso al menù Utente.
<b>COERCIZIONE</b>	Valido solo per inserimento / disinserimento con attivazione automatica dell'uscita coercizione. NON ha accesso al menù Utente.

Le opzioni di programmazione per ogni codice sono in parte programmabili dal Tecnico. Le opzioni disponibili all'utente di livello adeguato sono spiegate di seguito.

Digitare il Codice Personale e premere il TASTO .  
Il display propone,

< 01 >  
ANOMALIE ZONE


Portarsi con i tasti cursore  e  sul menù CODICI e premere .

Appare:

< 06 >  
CODICI

Premere  e appare:

< COD-001 > > A  
Codice 1

Selezionato il codice voluto e premere  e appare,

## Manuale di utente

< COD-001 > > A STATO : ATTIVO
-----------------------------------

Il codice 1 è sempre del SUPERVISORE.

Dal codice 2 in avanti si possono programmare utenti con livello di autorità da MANAGER a COERCIZIONE.

Per il SUPERVISORE e MANAGER appaiono una serie di menù ridotti che sono:

### **ATTIVO / ISOLATO**

Pone il codice in condizione di funzionamento o in condizione di NON funzionamento.

### **RITARDATO / ISTANTANEO**

Stabilisce se il codice, quando inserisce, attiva l'impianto in modo istantaneo o lasciando i ritardi di uscita di partizione.

### **FORZATO: SI o NO**

Stabilisce se il codice può inserire l'impianto anche con sensori di allarme in stato di NON pronto ( esempio finestre lasciate volutamente aperte o sensori difettosi ).

### **LINK 1, 2, 3, 4**

Stabilisce se il codice ha autorizzazione ad attivare delle uscite di comando ( max 4 ) e il numero di uscita da attivare.

### **N.B.**

L'uscita da attivare deve essere programmata dal TECNICO nel menù USCITE.

**Per i codici MASTER, UTENTE, TEMPORANEO e COERCIZIONE sono presenti ulteriori menù, ovvero:**

### **AREE - PARZIALE 1 - PARZIALE 2**

Stabilisce su quali AREE il codice può operare e se può effettuare inserimenti di tipo Parziale 1 e Parziale 2.

### **INSERIRE / DISINSERIRE**

Stabilisce se il codice può inserire e/o disinserire la centrale

### **STATO ZONE**

Stabilisce se il codice può gestire le zone ( vedere ed escludere ).

### **REMOTO**


Stabilisce se il codice può controllare la centrale via telefono.

### **TIMER**




Stabilisce se il codice è limitato a funzionare solo all'interno di certe fasce orarie.

## Manuale di utente


< COD-002 > > A  
STATO : ATTIVO

Con i tasti cursore SU' e GIU' è possibile cambiare l'impostazione da ATTIVO a ISOLATO e viceversa.  
Premere ancora  e appare:




< COD-002 > > A  
LIV. : MASTER

Con i tasti cursore  e  è possibile cambiare l'impostazione tra:  
**MANAGER - MASTER - UTENTE - TEMPORANEO - COERCIZIONE**  
Premere ancora  e appare:


< COD-002 > > A  
INS. : RITARDATO


Con i tasti cursore SU' e GIU' è possibile cambiare l'impostazione tra:  
RITARDATO e IMMEDIATO  
Premere ancora  e appare:

< COD-002 > > A  
INS. FORZATO: NO

Con i tasti  e  è possibile cambiare l'impostazione tra NO e SI.  
Premere ancora  e appare:

< COD-002 > > A  
AREE : -----

è possibile assegnare le AREE di competenza del codice.  
Premere il tasto numerico dell'area ( 1...8 ) e  per la selezione o la deselezione.

Terminata la selezione delle AREE premere .  
Si possono impostare gli inserimenti Parziale 1 e 2.

< COD-002 > > A  
PARZ. 1: -----

e a seguire con  appare,

## Manuale di utente


< COD-001 > > A  
PARZ. 2: -----

Premendo ancora  si può impostare l'attributo INSERIRE e DISINSERIRE.




< COD-001 > > A  
INSERIRE: SI/NO

ed inoltre




< COD-001 > > A  
DISINSERIRE: SI/NO

Con i tasti cursore SU' e GIU' è possibile cambiare l'impostazione.  
Premendo ancora  si può impostare l'attributo STATO ZONE



< COD-001 > > A  
STATO ZONE: SI/NO

Con i tasti cursore  e  è possibile cambiare l'impostazione.  
E premendo ancora  l'attributo REMOTO,

< COD-001 > > A  
REMOTO: SI/NO

Con i tasti cursore  e  è possibile cambiare l'impostazione.  
A seguire premendo ancora  si passa all'impostazione dei TIMER.

< COD-001 > > A  
TIMER 1 : --

Dove si possono attribuire fino a 4 timer da programmare comunque nel menù Timer.  
Digitare il numero del Timer ( da 01 a 16 ) seguito dal tasto  o usare i tasti cursore SU' e GIU'. Per confermare premere .

Dopo il quarto TIMER premendo ancora  si passa all'associazione dei LINK.



< COD-001 > > A  
1° LINK : USC. ---

In pratica è possibile assegnare fino a 4 uscite al codice per fare delle attivazioni manuali. Digitare il numero del LINK seguito dal tasto  o usare i tasti cursore  e  Per confermare premere .


Dopo il quarto LINK premendo ancora  si passa alla programmazione del codice.



## Manuale di utente

Se si vuole cambiare o attivare il codice dell'utente visualizzato premere , altrimenti premere  per uscire, salvando tutte le altre impostazioni.

< COD-001 > > A  
NUOVO CODICE ?

Premendo  si entra nella modalità di cambio codice e appare la richiesta di inserire il codice ( sono accettati codici da 4 a 6 cifre - i codici NON possono iniziare con zero ).

Confermando con  viene richiesto per conferma " RIPETI CODICE " .

Digitandolo una seconda volta il nuovo codice viene memorizzato.

Se il codice NON è VALIDO o è digitato errato la manovra NON va a buon fine e due note acustiche e la scritta " NON CONCESSO " confermano l'errore.

Ripetere l'operazione in modo corretto oppure premere  per uscire.

### PER CANCELLARE ED ELIMINARE UN CODICE ESISTENTE,

< COD-001 > > A  
. . . . .

si deve tener premuto per almeno 3 secondi il tasto  mentre il display visualizza i trattini di introduzione del nuovo codice.

Un tono acustico conferma la cancellazione ed il display si riporta all'inizio del menù.

Un codice cancellato NON è più funzionante ma può essere riattivato da un utente di livello autorità adeguato ( SUPERVISORE - MANAGER ).

Selezionare un altro codice o premere  per uscire dal menù dei CODICI.

### PERSONALIZZAZIONE DELLA DESCRIZIONE

Entrando nel menù dei CODICI, quando il display visualizza la descrizione di fabbrica ( Codice n° ), premendo il tasto F2 si entra nell'EDITING della descrizione.

Il display visualizza sulla seconda riga la descrizione corrente.

Usare i tasti cursore per spostarsi sulla posizione di descrizione ed inserire il carattere attraverso il tasto specifico ( tasti da 0 a 9 ).

Per terminare e salvare la descrizione premere . Il display ritorna al primo punto.

Premere  per uscire dal menù o  per proseguire.

## MENU' UTENTE

### 7) CODICE TECNICO

Il menù Codice Tecnico serve per AUTORIZZARE il TECNICO ad entrare in programmazione avanzata.

In pratica, affinché il Tecnico possa entrare in programmazione, DEVE essere autorizzato da un codice utente valido ( NON sono validi i codici di tipo Temporaneo ed i codici Coercizione ).

La manovra è confermata da una serie di suoni e rende operativo ed autorizzato il Codice tecnico per un periodo di **4 ORE**.



In pratica il Vostro Installatore NON può effettuare modifiche di programmazione alla centrale senza la Vostra autorizzazione.

Digitare il Codice Utente seguito dal tasto . Appare il menù:

< 01 >  
ANOMALIE ZONE

scorrere nel menù con i tasti cursore  e  fino a raggiungere il sotto menù,


< 07 >  
CODICE TECNICO

Premere il tasto  per confermare la selezione ed attivare per un periodo di 1 ora l'abilitazione al Codice Tecnico. Premere  per uscire dal menù Codice Tecnico

## MENU' UTENTE

### 8) USC. BREAK 12V

Il menù " USC. BREAK 12V " serve per RESETTARE le memorie dei sensori di tipo INCENDIO o di tipo SISMICO.

Digitare il Codice Utente seguito dal tasto . Appare il menù:

< 01 >  
ANOMALIE ZONE


Scorrere nel menù con i tasti cursore  e  fino a raggiungere il sotto menù,

< 08 >  
USC. BREAK 12V

Premere il tasto  per conferma la selezione ed attivare il BREAK.  
Premere  per uscire dal menù USC. BREAK 12V.

**MENU' UTENTE**



**9) VERSIONE FIRMWARE**

Il menù “ VERS. FIRMWARE “ serve a verificare la versione di software installata nella centrale DS Alarm. Tale funzione è utile SOLO per verificare la versione ed eventualmente comunicarla al Vostro Tecnico. La centrale DS Alarm può essere aggiornata a revisione di Firmware più recenti. Digitare il Codice Utente seguito dal tasto . Appare il menù:

< 01 >  
ANOMALIE ZONE

scorrere nel menù con i tasti cursore  e  fino a raggiungere il sotto menù,

< 09 >  
VERS. FIRMWARE

Premere il tasto  per confermare la selezione e vedere la versione del firmware. Premere  per uscire dal menù VERSIONE FIRMWARE.

**MENU' UTENTE**

**10) TEST ZONE**

Il menù “ TEST ZONE “ risulta molto utile per provare la funzionalità dei sensori installati, verificando la risposta dello stato di parto / chiuso / tamper alla centrale. In pratica da tale menù si può verificare l'efficienza di uno o più sensori. Il Test può essere effettuato anche per singolo sensore.

Digitare il Codice Utente ( Supervisore o Manager ) seguito dal tasto . Appare il menù:

< 01 >  
ANOMALIE ZONE

Scorrere nel menù con i tasti cursore  e  fino a raggiungere il sotto menù,

< 10 >  
TEST ZONE

Premere il tasto  per confermare la selezione ed entrare nel menù, Appare,

< CHIUSO > > A  
Zona Filo 001

Il display ed il buzzer di tastiera mostreranno le variazioni del sensore collegato alla zona con un tono acustico e la dicitura CHIUSO, APERTO, TAMPER, GUASTO.

< APERTA > > A  
Zona Filo 001

## Manuale di utente


Il TEST multiplo consente di testare più zone contemporaneamente.

Il display si fermerà per circa 2 secondi sulla zona interessata e sull'evento generato, poi passerà automaticamente ad un'altra zona interessata dal TEST.

Se una ZONA cambia di stato il display ed il buzzer mostreranno la variazione.

E' anche possibile effettuare il TEST per singola ZONA senza che il display si muova dalla ZONA selezionata.

Per effettuare il TEST per singola ZONA, appena entrati nel menù TEST premere i tasti

 + 3 (F3). Il display mostra se il TEST ZONE è multiplo o per singola ZONA attraverso il simbolo >A ( test multiplo ) o >B ( test singolo ) alla destra del display sulla prima riga.

La variazione di zona interesserà solo la zona mostrata.


Premere il tasto  o  per selezionare un'altra zona da testare.

Con  + 3 (F3) si può attivare e disattivare il TEST per singola zona.


### FILTRI PER TESTARE SPECIFICHE PARTIZIONI E SPECIFICHE ZONE

Oltre al TEST per zona singola selezionabile con  + 3 (F3), è anche possibile effettuare il TEST solo per specifiche partizioni, per tutte le zone, solo le zone filo o solo le zone radio.

#### FILTRO PER PARTIZIONI

Nel menù TEST ZONE premere  + 1 (F1).

Il display proporrà tutte le partizioni disponibili per il filtro.

Premere il tasto numerico della partizione ( 1 ... 8 ) e  per la selezione o la deselezione.

Terminata la selezione delle partizioni premere .

< FILTRO AREE >
1 2 3 4 5 6 7 8

Il TEST avrà effetto solo sulle zone appartenenti alle partizioni selezionate.

#### FILTRO PER ZONE

Nel menù TEST ZONE premere  + 2 (F2).

Il display propone 3 scelte: TUTTE, FILO, RADIO.

Selezionare con i tasti cursore SU' e GIU' l'opzione voluta e premere .

Il TEST avrà effetto solo sul tipo di zone selezionate.

Tipo zone e partizioni si possono combinare tra loro a piacimento.

Selezionare un altro TEST o premere  per uscire dal menù TEST ZONE.

#### ATTENZIONE :

Entrando nel menù TEST ZONE si pone tutto il sistema in BLOCCO e sulle altre tastiere LCD appare la scritta,

01/01/05	00:00
< FUORI USO >	

Per ritornare alle normali condizioni d'uso dell'impianto si deve USCIRE dal menù TEST ZONE dalla tastiera da cui è stato attivato.

Il menù TEST ZONE, risulta utile in EMERGENZA quando non si sa come bloccare la centrale ( a causa di allarmi o malfunzionamenti ) ponendola in stato di BLOCCO in attesa dell'arrivo del Tecnico.

## MENU' UTENTE

### 11) CHIAVI

Il menù " CHIAVI " serve ad ATTIVARE una chiave elettronica ed ad associarne il Codice di riconoscimento.  
Digitare il Codice Utente seguito dal tasto . Appare il menù:



< 01 >  
ANOMALIE ZONE

scorrere nel menù con i tasti cursore  e  fino a raggiungere il sotto menù.

< 11 >  
CHIAVI

Premere il tasto  per confermare la selezione ed entrare nel menù. Appare,

< NUOVE CHIAVI >  
USA CODICE: - - -

Selezionare con i tasti cursore  e  il codice da associare alla chiave ( vengono mostrati solo quelli attivi ), oppure selezionare il numero del codice e premere . Una volta selezionato il codice voluto premere il tasto . Appare,

< NUOVE CHIAVI >  
- PROGRAMMAZIONE -

con la scritta PROGRAMMAZIONE lampeggiante.

I LED dell'attivatore n° 1 ( chiedere al Vostro Tecnico ) lampeggiano velocemente indicando l'apertura della sessione di programmazione delle chiavi.

Inserire la chiave da programmare nell'attivatore.


La tastiera emette un suono di conferma ( 3 beep ) ed i led dell'attivatore si spengono.

Estraendo la chiave i LED ricominciano a lampeggiare.

Se la manovra NON andrà a buon fine i led dell'attivatore NON si spengono.

In pratica la chiave ASSUME le autorizzazioni stabilite per il codice associato.

L'attivatore è pronto a programmare un'altra chiave ( con gli stessi attributi ) o,

premendo , si ritorna alla selezione del codice da programmare nella chiave.  
Infinite chiavi possono essere programmate con lo stesso attributo utente.

Premere il tasto  per uscire dal menù CHIAVI.

#### N.B.:

I codici selezionati e scritti nelle chiavi devono essere programmati prima di tale operazione.

Dato che il codice scritto nella chiave verrà IDENTIFICATO così come se venisse digitato in tastiera ( CU = codice utente, CC = codice chiave ) è importante stabilire se programmare chiavi con codici diversi o con lo stesso codice.

In pratica è possibile risalire dalla memoria eventi anche alla chiave che ha operato sull'impianto per inserimenti o disinserimenti.

## Manuale di utente

La chiave potrà operare solo sulle AREE assegnate al codice assegnato.

La chiave può, programmando adeguatamente il codice assegnato, agire solo sull'inserimento, solo sul disinserimento o su entrambi.

Se la chiave viene persa, cambiando il codice numerico dell'utente assegnato la chiave persa NON funzionerà più.

Lo stesso vale nel caso che, dopo aver cambiato il codice numerico dell'utente, si volesse riprogrammare una chiave che NON si ritiene più sicura.

Le chiavi sono RISCRIVIBILI oltre 1000 volte.

### MENU' UTENTE

#### 12) RADIOCOMANDI

Il menù " RADIOCOMANDI " serve ad ATTIVARE / DISATTIVARE un radiocomando e avviare la manovra di auto apprendimento.

Digitare il Codice Utente seguito dal tasto . Appare il menù:

< 01 >  
ANOMALIE ZONE

scorrere nel menù con i tasti cursore  e  fino a raggiungere il sotto menù.

< 12 >  
RADIOCOMANDI


Premere il tasto  per confermare la selezione ed entrare nel menù.

Se esistono radiocomandi già memorizzati appare,

< TX-001 > > A  
Radiocomando 1

Premere il tasto  per entrare ed il display mostrerà la scritta ATTIVO.

Posso variare con i tasti cursore  e  da ATTIVO a ISOLTAO.

Premere ancora il tasto  e appare la richiesta di associazione al pulsante del radiocomando della specifica funzione.

I pulsanti del radiocomando sono numerati da 1 a 4, dall'alto in basso.

Per ogni pulsante è possibile assegnare una delle seguenti OPZIONI:

<b>NON ASSOCIATO</b>	: non utilizzato
<b>DISINSERIMENTO</b>	: disinserisce ( l'area o le aree associate )
<b>INS. TOTALE</b>	: inserisce ( l'area o le aree associate )
<b>PARZIALE 1</b>	: inserisce il Parziale 1 se è stata programmata una sola AREA
<b>PARZIALE 2</b>	: inserisce il Parziale 2 se è stata programmata una sola AREA
<b>PANICO</b>	: attiva l'uscita di allarme panico ( nelle aree assegnate )
<b>RAPINA</b>	: attiva l'uscita di allarme rapina ( nelle aree assegnate )
<b>SOCCORSO</b>	: attiva l'uscita di allarme soccorso ( nelle aree assegnate )
<b>LINK</b>	: attiva l'uscita link ( di seguito programmata )

## Manuale di utente

### IMPORTANTE:

l'associazione Parziale 1 e 2 determina l'inserimento Parziale solo se è stata assegnata una sola AREA nel passo di programmazione AREE.

Se invece viene assegnata più di una AREA, il tasto determina l'inserimento TOTALE delle aree assegnate al passo di programmazione AREE.


Le opzioni PANICO, RAPINA e SOCCORSO, quando associate ad un pulsante, attivano un passo di programmazione chiamato EVENTI. Se in EVENTI non si associa almeno una AREA di appartenenza i comandi non hanno effetto.

Se si associa una o più aree, l'allarme PANICO, RAPINA e SOCCORSO verranno attivati in quelle AREE.

L'associazione LINK prevede un passo di programmazione successivo per assegnare il numero di uscita LINK ( l'uscita LINK da associare deve essere pre programmata dal Vostro Tecnico ).

Dopo l'assegnazione della funzione del pulsante ( 1, 2, 3, 4 ) si passa all'associazione del radiocomando alle AREE. Appare la maschera di programmazione:

< TX-001 >	> A
AREE : .....	

Premere il tasto numerico dell'area ( 1 ... 8 ) e  per selezionare o deselezionare.

Terminata la selezione delle AREE premere .

Il display passa a mostrare l'opzione di inserimento RITARDATO o IMMEDIATO.

Selezionare con i tasti cursore  e  l'opzione e premere .

Il display passa a mostrare l'opzione di inserimento FORZATO : SI' o NO.

Selezionare con i tasti cursore  e  l'opzione e premere .

Il display propone l'associazione del TIMER 1, 2, 3 e 4.

L'opzione di associazione dei TIMER serve per limitare il funzionamento del radiocomando solo all'interno di periodi tempo limitati.





Fino a 4 TIMER (periodi di tempo ) possono essere assegnati al radiocomando.

I TIMER hanno numerazione da 01 a 32.

Se nessun TIMER è abilitato il radiocomando non ha limitazione di funzionamento a tempo. La programmazione dei 32 TIMER ( data / ora / giorno della settimana ) si effettua nel menù specifico TIMER SISTEMA ( vedi pagina 45 ).

Selezionare con i tasti  e  o con i tasti numerici +  il TIMER da impostare. Premendo  si passa al TIMER successivo.


Dopo il quarto TIMER il display passa al menù di associazione dell'uscita al LINK ( se programmato sul pulsante ).

ATTENZIONE, premendo ancora  si entra in memorizzazione del codice del telecomando ed il display mostra la scritta " INVIA CODICE: NO " con il NO lampeggiante. Selezionare SI con i tasti cursore  e  per accettare l'entrata in modalità CODICE RADIO o premere  sulla scelta NO per tornare all'inizio del menù.

< TX-001 >	> A
NUOVO CODICE: NO	

Si deve predisporre il radiocomando alla trasmissione del codice e premere il tasto dedicato. ( vedi istruzione sulla predisposizione alla trasmissione del codice allegata al radiocomando ).

## Manuale di utente

Premendo il tasto  si entra nella procedura di memorizzazione / cancellazione dei radiocomandi. Il display mostra,

< TX-001 >	> A
< INVIA CODICE >	

con la scritta INVIA CODICE lampeggiante.


La sessione si chiude con l'invio del codice del radiocomando che riporta il display a visualizzare il nome del radiocomando che di fabbrica è Radiocomando 1.


Se si invia un codice errato, si aspetta troppo tempo o il radiocomando è già memorizzato in un'altra locazione, il display risponde con un messaggio di errore tipo:

ILLEGALE,

IN USO,

RADIO IN USO ( se è già aperta una sessione di memorizzazione ).

Per riprendere la memorizzazione basta ripremere il tasto .

Se si esce premendo il tasto , prima di ricevere il nuovo codice, si termina la sessione senza nessuna memorizzazione.

### CANCELLARE UN RADIOCOMANDO

Se si vuole CANCELLARE un radiocomando già memorizzato procedere fino alla memorizzazione di un NUOVO CODICE e premere  mentre il display visualizza lampeggiando INVIA CODICE.

Il display ritorna all'inizio del menù di programmazione radiocomando visualizzando il messaggio,


< TX-001 >	> A
< LIBERO >	

Il codice del radiocomando è stato cancellato ma le opzioni di programmazione sono ancora attive. Il radiocomando cancella NON funzionerà più.

Si può procedere alla memorizzazione di un altro radiocomando.

### PERSONALIZZAZIONE DELLA DESCRIZIONE

Entrando nel menù radiocomandi, quando il display visualizza ATTIVO o ISOLATO,

premendo il tasto  + 2 (F2) si entra nell'EDITING della descrizione.

Il display visualizza sulla seconda riga la descrizione corrente.

Usare i tasti cursore per spostarsi sulla posizione di descrizione ed inserire il carattere attraverso il tasto specifico ( tasti da 0 a 9 ).

Per terminare e salvare la descrizione premere . Il display ritorna al primo punto.


Premere  per uscire dal menù dei radiocomandi o  per proseguire.



MENU' UTENTE

13) TIMER SISTEMA

Il menù " TIMER SISTEMA " serve ad impostare gli orari di START e STOP ed i giorni della settimana per ognuno dei singoli timer (16 o 32 a seconda della Centrale in uso).

Digitare il Codice Utente seguito dal tasto . Appare il menù:

< 01 >  
ANOMALIE ZONE

scorrere nel menù con i tasti cursore  e  fino a raggiungere il sotto menù,

< 13 >  
TIMER SISTEMA


Premere il tasto  per confermare la selezione ed entrare nel menù, appare

< TIM-01 >      > A  
Timer Sistema 1

se esiste un TIMER già programmato

< TIM-01 >  
- NON ATTIVO -


se il TIMER non è programmato

Premere il tasto  per entrare per cambiare lo stato del TIMER in:  
OFF - ATTIVO - ISOLATO.

OFF significa TIMER disabilitato

ATTIVO significa TIMER abilitato

ISOLATO significa TIMER abilitato ma temporaneamente BLOCCATO.

Dopo aver posto il TIMER in ATTIVO premere il tasto  e appare,

< TIM-01 >  
TIPO : START

Dove è possibile selezionare con i tasti cursore  e  la modalità:

solo START, solo STOP, oppure START / STOP.

Solo START determina che il TIMER produrrà solo INSERIMENTI.

Solo STOP determina che il TIMER produrrà solo DISINSERIMENTI.

START / STOP determina che il TIMER produrrà sia l'INSERIMENTO che il DISINSERIMENTO

Premere il tasto  per confermare la selezione.



## Manuale di utente

Appare:

< TIM-01 >  
ORA START: 00:00

con le prime due cifre dell'ora lampeggianti.

Introdurre il valore voluto e premere  oppure variare con i tasti cursore  e .

Premere il tasto  per confermare il valore. Ora lampeggiano le due cifre di destra. Selezionare il valore e premere . Appare,

< TIM-01 >  
ORA STOP: 00:00

Ripetere la selezione come sopra descritto e premere . Appare,



< TIM-01 >  
GIORNI: . . . . .

Selezionare con i tasti da 1 a 7 il giorno da rendere attivo ( L M M G V S D ) e premere

il tasto . Finita la selezione dei giorni della settimana premere . Appare,


< TIM-01 >  
FESTIVITA': NO

E' possibile stabilire se il Timer in programmazione deve riferirsi o NO alle Festività programmate a pagina 45.

Selezionare l'opzione voluta con i tasti cursore  e  tra le scelte NO e SI'.


Se si imposta NO il Timer NON segue le condizioni della festività, quindi continua ad attivare ciò a cui è associato.

Se si imposta SI' il Timer viene inibito durante i periodi di festività, quindi per esempio, se associato ad un inserimento / disinserimenti di AREA/E non determina più disinserimenti ( esempio periodo di ferie ), se associato a codice, radiocomandi o uscite, le stesse non saranno più operative nel periodo di festività.

Premere  per avanzare alla funzione successiva. Appare,


< TIM-01 >  
INS.: RITARDATO

E' possibile selezionare il tipo di inserimento del Timer tra RITARDATO o IMMEDIATO.

atta la selezione premere . Appare,

## Manuale di utente

< TIM-01 >  
INS. FORZATO: NO

E' possibile selezionare se l'inserimento del Timer sarà FORZATO o NO.  
Fatta la selezione premere .

Il menù ritorna all'inizio della programmazione del Timer

Selezionare un altro TIMER o premere  per uscire dal menù dei TIMER.

### N.B.:

Quando il display mostra il nome del TIMER ( di fabbrica " Timer Sistema 1 " ),

premendo i tasti  + 2 (F2) si entra nella modalità di EDITING dell'opzione.  
Vedi pagina 55 per i dettagli.

### UTILIZZO DI TIMER

Il TIMER può essere utilizzato per:


INSERIRE / DISINSERIRE a tempo specifiche partizioni,

AUTORIZZARE al funzionamento limitato a tempo i Codici, Chiavi o Radiocomandi,

ATTIVARE / DISATTIVARE a tempo determinate uscite di centrale.

### MENU' UTENTE

#### 14) DATA / ORA

Il menù "DATA / ORA " serve per impostare l'orologio della centrale.  
Digitare il Codice Utente seguito dal tasto . Appare il menù:




< 01 >  
ANOMALIE ZONE

scorrere nei menù con i tasti cursore SU' e GIU' fino a raggiungere il sotto menù,

< 14 >  
DATA / ORA

Premere il tasto  per confermare la selezione ed entrare nel menù, appare,

----- ORA -----  
00:01

Con le prime due cifre lampeggianti. Introdurre l'ora e premere il tasto  e . Terminata l'impostazione premere  oppure modificare con i tasti


## Manuale di utente

Impostare i minuti e premere . Appare,

----- DATA -----  
01/01/05 ( MER )

Premere il tasto  per conferma la selezione ed entrare nel menù, appare,

--- CAMBIA ORA ---  
SOL > LEG: 00/00

Impostare il giorno ed il mese per il cambio automatico dell'ora **Legale / Solare**.  
Premere il tasto  per confermare la selezione ed entrare nel menù, appare,

--- CAMBIA ORA ---  
LEG > SOL: 00/00

Impostare il giorno ed il mese per il cambio automatico dell'ora **Solare / Legale**.  
Impostare il giorno ed il mese e premere  .

Il menù si predispose sul campo di impostazione Scadenza SIM.  
Impostazione della scadenza della SIM installata nel comunicatore telefonico GSM

-- SCADENZA SIM --  
00/00/00

Impostare il giorno ed il mese e l'anno in cui la SIM scadrà ( se di tipo prepagata ).  
Si suggerisce di impostare un periodo minimo di 10 giorni prima della reale scadenza della SIM in modo da avere un tempo di preavviso sufficiente per operare la ricarica ed il prolungamento di validità.

Impostare il giorno e premere  e , il mese e premere  e , l'anno e premere  e  .

Alla data impostata la tastiera illuminerà il **led di anomalia** e, se programmati, potranno essere inviati messaggi vocali o SMS a numeri di telefono esterni.

Il Vostro Tecnico, se necessario può anche attivare uscite ausiliarie per collegamento a dispositivi ottico - acustici di tipo locale.

Premendo  il menù si riporta all'inizio sul parametro ORA.

Premere  per uscire dal menù di DATA / ORA.


## MENU' UTENTE

### 15) FESTIVITA'

Il menù " FESTIVITA' " serve ad impostare i giorni Festivi dell'anno in cui i Timer NON devono aver effetto sul sistema.

Si possono programmare fino a 20 periodi di Festività.

Un periodo di Festività può essere composto anche da un solo giorno.

Digitare il Codice Utente seguito dal tasto . Appare il menù:

< 01 >  
ANOMALIE ZONE

scorrere nel menù con i tasti cursore  e  fino a raggiungere il sotto menù,

< 15 >  
FESTIVITA'

Premere il tasto  per confermare la selezione ed entrare nel menù, appare,

< FESTIVITA' 01 >  
00/00 > 00/00 (05)




Con i tasti cursore  e  selezionate la Festività da impostare ( da 01 a 20 ) e premere . Appare,

< FESTIVITA' 01 >  
00/00 > 00/00 (05)

con le prime due cifre di sinistra lampeggianti.

I primi due campi numerici (00/00) rappresentano GIORNO e MESE di inizio Festività, ed i campi a destra della freccia il GIORNO ed il MESE di fine Festività.

L'ultimo campo a destra tra parentesi è l'anno ( viene mostrato quello in corso ).

Introdurre i valori voluti con i tasti cursore  e  o direttamente con i tasti numerici e .

Fatta la scelta premere  per confermare e passare al campo successivo.

Premendo  dopo l'anno il display ritorna all'inizio del menù.

A questo punto o si rientra per modificare i dati della Festività selezionata o con il tasto

 si esce e si seleziona un'altra Festività ( da 01 a 20 ).

I periodi di Festività possono essere singoli giorni ( 01/01 > 01/01 (04) ) o periodi di giorni consecutivi ( 01/01 > 08/01 (04) ).

Premere  per uscire dal menù delle Festività.


## MENU' UTENTE

### 16) NUMERI DI TELEFONO

Il menù " N. TELEFONICI " serve ad impostare i numeri di telefono che verranno utilizzati dal combinatore telefonico per le chiamate vocali e/o SMS.

Si possono programmare fino a 8 numeri di telefono diversi.


Lo stesso numero di telefono può comunque essere utilizzato per un numero diverso di messaggi vocali / SMS ( allarme furto, rapina, mancanza 220V ). Tale prestazione viene impostata dal Vostro Tecnico in fase di programmazione iniziale della centrale.

Digitare il Codice Utente seguito dal tasto . Appare il menù:


< 01 >  
ANOMALIE ZONE


Scorrere nel menù con i tasti cursore  e  fino a raggiungere il sotto menù,


< 16 >  
N. TELEFONICI


Premere il tasto  per confermare la selezione ed entrare nel menù, appare,


< N. TEL. 01 >  
NON ATTIVO

Premere il tasto funzione **F2** (  + 2 ) per attivare l'EDIT del numero di telefono 01.


E' possibile inserire fino a max 24 cifre. Usare i tasti cursore orizzontali per spostarsi all'interno del numero. E' possibile sovrascrivere qualsiasi cifra. Posizionandosi in qualsiasi punto del numero ( es. all'inizio ) e premendo a lungo il tasto  è possibile cancellare tutte le cifre da quel punto in poi ( es. cancellazione di tutto il numero ).

Con il carattere \* ( comando  + < oppure **F** + < ) si può inserire una pausa fissa di 2 secondi.


Con il carattere # ( comando  + > oppure **F** + > ) si inserisce il comando per gestire il prefisso di uscita dal centralino telefonica PABX ( chiedere al Vostro Tecnico ).

Con i tasti funzione **F3** (  + 3 ) è possibile effettuare un test di chiamata su questo numero. Il numero verrà chiamato e verrà riprodotto il messaggio di ubicazione impianto ( il messaggio deve essere registrato dal Vostro Tecnico ).




Con i tasti funzione **F4** (  + 4 ) è possibile interrompere in qualsiasi momento la chiamata in corso.

Con i tasti funzione **F8** (  + 8 ) si esegue un RESET del combinatore telefonico ed il blocco di tutte le chiamate pendenti. E' una manovra di emergenza in caso di perdita di controllo delle chiamate o di anomalo funzionamento del combinatore.



## Manuale di utente

Premere il tasto  per confermare la selezione ed entrare nel menù, appare,

< N. TEL. 01 > > A  
STATO: ATTIVO



con la scritta ATTIVO lampeggiante. Con i tasti cursore  e  è possibile cambiare l'impostazione da ATTIVO a ISOLATO ( ISOLATO e programmato ma non usato ). Fatta la scelta premere  per confermare e passare al campo successivo.


< N. TEL. 01 > > A  
STOP CICLO: NO

Con i tasti cursore  e  impostare NO o SI' per l'opzione STOP CICLO che determina se questo numero di telefono è AUTORIZZATO a bloccare le telefonate

quando riceve una chiamata. Fatta la scelta premere  e si ritorna all'inizio.

Premere  per tornare alla scelta del numero di telefono da programmare.


Con i tasti cursore  e  selezionate un altro numero di telefono da impostare ( da 01 a 08 ) e seguire la procedura sopra descritta per programmare ed eventualmente testare.

Premere  per uscire dal menù dei NUMERI DI TELEFONO.

### MENU' UTENTE

#### 17) TELEASSISTENZA

Il menù " TELEASSISTENZA " serve ad attivare la possibilità che la Vostra centrale di allarme venga Teleassistita via telefono dal centro di controllo del Vostro installatore.


Se volete lasciare aperta questa possibilità in accordo con il Vostro installatore selezionare SI'. Se non desiderate che questo avvenga a Vostra insaputa selezionate NO. Mentre il display visualizza la scritta TELEASSISTENZA premendo il tasto  potete comunque avviare in modo manuale una chiamata di teleassistenza.

Digitare il Codice Utente seguito dal tasto . Appare il menù:

< 01 >  
ANOMALIE ZONE

Scorrere nel menù con i tasti cursore  e  fino a raggiungere il sotto menù,

< 17 >  
TELEASSISTENZA

Premere il tasto  per confermare la selezione ed entrare nel menù, appare,

< TELEASSISTENZA >  
NO / SI

## Manuale di utente

### CAPITOLO 5: COMANDI AUSILIARI DA TASTIERA

Al di fuori del menù utente è possibile impartire, alla centrale DS Alarm, una serie di comandi ausiliari. Tali comandi NON sono subordinati alla digitazione preliminare di un codice valido e

sono impartiti con la combinazione del tasto  + un tasto numerico da 0 a 9.

I comandi attualmente gestiti dalla tastiera LCD sono:

TASTO	FUNZIONE DIRETTA
 + 0	VISUALIZZAZIONE SEGNALE GSM ( a sinistra ) ( il livello di campo GSM è mostrato in scala da 0 a 8 )
 + 0	VISUALIZZAZIONE SEGNALE DEI TX RADIO ( il segnale radio dei TX è mostrato in scala da 0 a 4 )
 + 1	ATTIVAZIONE PANICO ( attivazione silenziosa o con sirene )
 + 2	ATTIVAZIONE RAPINA ( attivazione silenziosa )
 + 3	ATTIVAZIONE SOCCORSO ( attivazione con buzzer tastiera )
 + 4	ATTIVAZIONE ALLARME INCENDIO (attivazione con buzzer tastiera e sirena via radio)

In futuro altri comandi diretti saranno resi disponibili.



## USCITE LINK

I comandi subordinati ad un codice utente valido permettono invece di ATTIVARE e DISATTIVARE una serie di uscite tecnologiche che possono essere utilizzate per ( luci, serrature, cancelli, ecc. ).

Tali uscite sono denominate LINK e possono essere un massimo di 4 per ogni codice.

L'associazione software dell'uscita LINK ( 1, 2, 3, 4 ) al codice può essere impostata dagli utenti di tipo SUPERVISORE, MANAGER, MASTER e UTENTE.

Il codice SUPERVISORE e MANAGER possono programmare i comandi LINK per se stessi o per i codici di livello inferiore, i codici di tipo UTENTE possono invece impostare i comandi LINK solo per se stessi.

Per i dettagli sulla programmazione dei comandi LINK vedi pagina 34.

Per attivare il comando LINK si deve digitare il proprio codice seguito dal tasto .

Il display propone il menù di Inserimento Totale.

< INS. TOTALE >  
1 2 3 4 5 6 7 8

Premere ancora il tasto  e si entra nella modalità di comandi LINK.


Viene proposta il menù ATTIVA USCITA con la descrizione della/e uscite attivabili

< ATTIVA USCITA >  
USCITA 1

con la scritta Uscita n° lampeggiante.

Selezionare con i tasti cursore  e  l'uscita da attivare ( o disattivare ) e premere il tasto .

L'uscita selezionata si attiverà ed il display ritorna a proporre l'uscita da comandare.

Selezionare la stessa o un'altra uscita e premere  per uscire.


### N.B.:

Il menù LINK propone solo le uscite pre-programmate dal Tecnico ed associate al codice Utente che viene digitato.


Il comando LINK può essere inviato anche da chiave elettronica opportunamente programmata

## Manuale di utente

### TASTI FUNZIONE ( + tasto numerico )

La combinazione dei tasti  + numero, all'interno del menù utente, è usata per funzioni di programmazione dirette.

La tabella seguente ne spiega il singolo funzionamento:

TASTO	FUNZIONE UTENTE
F1	All'interno del menù UTENTE " Radiocomandi " permette di identificare un radiocomando già programmato di cui non si conosce l'assegnazione di memoria. Dopo aver premuto  + 1 far trasmettere il radiocomando e verificare a display la risposta
F1	All'interno del menù UTENTE " Anomalia zone ", " Gestione zone " e " Zone in Chime ", permette selezionare le partizioni su cui effettuare il filtro di ricerca

TASTO	FUNZIONE UTENTE
F2	All'interno del menù UTENTE " Anomalie zone ", "Gestione zone " e " Zone in Chime ", permette selezionare il filtro di ricerca per ottenere la visione delle zone volute. Selezionare il filtro voluto con l'ausilio dei tasti cursore su e giù e premere INVIO
F2	All'interno del menù UTENTE, dove la funzione è presente, permette di EDITARE il nome dell'opzione ( descrizione di zona, di codice, di radiocomando, di timer e festività ) o il numero di telefono. Usare i tasti da 0 a 9 per introdurre i caratteri alfanumerici. Per terminare premere INVIO

TASTO	FUNZIONE UTENTE
F3	All'interno del menù UTENTE " Test Zone ", blocca il Test solo sulla zona mostrata a display ( Test per singola zona ). All'interno dei numeri di telefono permette la chiamata di TEST al numero selezionato
F3	All'interno del menù UTENTE " Numeri di Telefono " permette di inviare la chiamata di TEST al numero visualizzato

TASTO	FUNZIONE UTENTE
F4	All'interno del menù UTENTE " Numeri di Telefono " permette di bloccare e resettare la chiamata di TEST in corso

TASTO	FUNZIONE UTENTE
F8	All'interno del menù UTENTE " Numeri di Telefono " permette il RESET del combinatore telefonico ed il blocco di tutte le chiamate pendenti. E' da considerarsi una manovra di EMERGENZA in casi critici

## Manuale di utente


### TABELLA DEI CARATTERI PER L'EDITING

La centrale Ds Alarm permette in diversi menù la programmabilità del testo descrittivo. Il testo realizza una descrizione di max 16 caratteri per meglio identificare, durante un allarme, in memoria eventi o durante la programmazione, un particolare accessorio ( dispositivo su bus ), un particolare codice utente ( nome della persona ) o il possessore di una chiave di accesso elettronica ( chiave o radiocomando ).

L'identificazione descrittiva propone di fabbrica un testo per ogni accessorio o utenza.

Tale testo può essere modificato ( dal Tecnico o da Voi ) per meglio adattarsi al contesto di ubicazione della centrale.

All'interno del menù UTENTE è possibile programmare il testo per **MODULI SU BUS - CODICI UTENTE - CHIAVI - RADIOCOM. - TIMER SISTEMA - FESTIVITA'**.











Per attivare la modalità di EDITING, premere dall'interno dei suddetti menù i tasti  + 2 (F2). Il display si predisporrà alla digitazione dei 16 caratteri descrittivi.

Con i tasti cursore dextro e sinistro è possibile spostarsi lungo la descrizione.

Con i tasti numerici ( da 0 a 9 ) è possibile introdurre il carattere alfanumerico.

Premendo a lungo il tasto  si **CANCELLA** tutta la riga visualizzata a display.

La tabella dei caratteri editabili attraverso i tasti è

	Caratteri	# * 1 . ? ! , @ & < :
	Caratteri	2 A B C ( MAIUSCOLI e minuscoli )
	Caratteri	3 D E F ( MAIUSCOLI e minuscoli )
	Caratteri	4 G H I ( MAIUSCOLI e minuscoli )
	Caratteri	5 J K L ( MAIUSCOLI e minuscoli )
	Caratteri	6 M N O ( MAIUSCOLI e minuscoli )
	Caratteri	7 P Q R S ( MAIUSCOLI e minuscoli )
	Caratteri	8 T U V ( MAIUSCOLI e minuscoli )
	Caratteri	9 W X Y Z ( MAIUSCOLI e minuscoli )
	Caratteri	_ + - 0 = < > [ ] ( ) N.B.: il carattere _ corrisponde ad uno spazio vuoto

## CAPITOLO 6: RIEPILOGO EVETNI SPECIALI E MANOVRE DIRETTE

### • ALLARME COERCIZIONE

Si attiva per effetto della digitazione in un codice valido a cui viene modificata l'ultima cifra ( incrementata o decrementata di 1 ) seguito da un comando di inserimento o disinserimento.

Può essere attivato anche in modo diretto con l'ausilio di un codice specifico detto di COERCIZIONE ( chiedere al Vostro Tecnico per i dettagli ).

### • ALLARME PER CODICE FALSO

Si attiva per digitazione ripetuta di codice NON riconosciuto dalla tastiera.

Il Vostro Tecnico può abilitare o disabilitare tale funzione e, se abilitata, fissare il limite massimo di errori di digitazione codice. L'attivazione dell'allarme per codice falso NON è di tipo sonoro ma pone la/e tastiere in blocco di funzionamento per circa 3 minuti.

Il ripristino è automatico ed avviene attendendo lo scadere dei 3 minuti di blocco.


### • VISUALIZZAZIONE ZONE NON PRONTE ALL'INSERIMENTO

All'atto dell'inserimento dell'impianto, in caso di zone NON pronte, il display mostra un carattere " \* " sul numero dell'area con all'interno zone aperte ( non pronte ).

Per visualizzare in modo rapido le zone NON pronte, basta premere a lungo il tasto numerico ( da 1 a 8 ) dell'area che ha evidenziato il carattere " \* " .

Il display mostra la prima zona NON pronta e con l'ausilio dei tasti SU' e GIU' si può verificare se ci sono altre zone NON pronte.

La descrizione della zona NON pronta può essere estesa premendo il tasto  .


Per uscire e tornare alla manovra di inserimento premere il tasto  .

### • VISUALIZZAZIONE ZONE DURANTE UN ALLARME

Durante un allarme il display mostra in modo generico il tipo di allarme in corso ( esempio allarme zone, allarme tamper, ect. ).

Per ottenere il dettaglio dell'allarme, anche mentre la sirena sta suonando, basta premere a lungo il tasto numerico ( da 1 a 8 ) dell'area che ha evidenziato la lettera "A"



Il display mostra la prima zona andata in allarme e con l'ausilio dei tasti  e  è possibile verificare, con data e ora, se ci sono altre condizioni di allarme o comunque le condizioni di allarme precedenti.


La descrizione della zona allarmata può essere estesa premendo il tasto  .


Per uscire premere il tasto  .

### • VISUALIZZAZIONE ZONE DOPO UN ALLARME

Dopo un allarme, sia ad impianto ancora inserito od ad impianto disinserito, gli 8 led di AREA mantengono attiva la memoria di avvenuto allarme. In pratica l'area in cui l'allarme è avvenuto viene evidenziata dal lampeggio del led ( led da 1 a 8 ).


Per ottenere il dettaglio dell'allarme basta premere a lungo il tasto numerico ( da 1 a 8 ), dell'area che ha il led lampeggiante. Il display mostra la prima zona andata in allarme e con l'ausilio dei tasti  e  è possibile verificare, con data e ora, se ci sono altre condizioni di allarme o comunque le condizioni di allarme precedenti.

La descrizione della zona allarmata può essere estesa premendo il tasto  .

Per uscire premere il tasto  .


Per cancellare la memoria di avvenuto allarme ( led lampeggiante di AREA ) digitare il codice personale seguito dal tasto  e poi ancora  .

### • VISUALIZZAZIONE DEL VALORE CAMPO GSM

Premendo la sequenza tasto funzione  + 0 ( F0 ) il display mostra sulla prima riga il valore del campo GSM ( max 8 tacche a sinistra ) in modalità REAL TIME, cioè ciò che si ha in tempo reale.

······ = livello campo del GSM ( una ··· equivale a 1 tacca, max 8 tacche )

La visualizzazione persiste per circa 2 minuti.

Per tornare alla normale visualizzazione di data e ora o si attende il TIME OUT dei 2 minuti o si deve reintrodurre la sequenza tasto funzione  + 0 ( F0 ).

Lasciando attiva la visualizzazione del campo GSM è possibile monitorare lo stato del segnale anche durante una chiamata. Il display mostra anche il simbolo di chiamata in corso “ T ” rendendo completamente visibili stato di chiamata e il livello del segnale GSM ( espresso dal numero delle tacche ··· ).

**Il valore del segnale è espresso dal simbolo ··· ed ha il seguente significato:**

Nessuna ··· = campo GSM assente

Una ··· = campo GSM minimo



Otto ··· = campo GSM massimo


Per il GSM si suggerisce un raggiungimento di livello minimo a 2/3 tacche affinché ci siano garanzie medie di funzionamento nel tempo.

In caso di segnale scarso dovuto alla posizione dell'antenna è comunque disponibile un kit opzionale per remotizzarla e fissarla in una posizione migliore rispetto all'ubicazione della centrale di allarme.

### • PROVA DI CHIAMATA TELEFONICA E INVIO DI SMS

Dall'interno del menù N. TELEFONICI è possibile verificare l'efficienza della linea telefonica forzando in modo manuale una chiamata di TEST ai numeri voluti.

Selezionare con i tasti cursore  e  il numero di telefono da testare (da 01 a 08 per le chiamate vocali e da 9 a 16 per l'invio degli SMS).

Stabilito il numero premere i tasti funzione **F3** (  + 3 ).

Il numero verrà chiamato e verrà riprodotto il messaggio di ubicazione impianto ( il messaggio deve essere registrato dal Vostro Tecnico ) o nel caso degli SMS verrà inviato un SMS con l'ubicazione (che verrà scritta dal Vostro Tecnico tramite TECHNOLINK 6v0) e il testo “Test SMS”.

Nel caso di chiamate vocali il display mostra lo stato della chiamata ed il suo esito.

Con i tasti funzione **F4** (  + 4 ) è possibile interrompere in qualsiasi momento la chiamata in corso.

## Manuale di utente

### • PREDISPOSIZIONE DEI RADIOCOMANDI ALLA MEMORIZZAZIONE

All'atto della memorizzazione dei radiocomandi è necessario predisporre gli stessi alla trasmissione del codice di cui sono unici proprietari.

Tale codice verrà memorizzato in centrale e sarà legato alla locazione di radiocomando assegnata ( da 01 a 16 ).

#### **RADIOCOMANDO A 2 TASTI WL-TU:**

Premere contemporaneamente i due tasti fino a che il led sul radiocomando si accende in modalità FISSA. Da questa predisposizione la pressione di uno dei due tasti invierà il codice proprietario necessario alla memorizzazione in centrale.

Se la manovra dovesse non andare a buon fine ripetere la procedura.

#### **RADIOCOMANDO A 4 TASTI WL-TC4B:**

premere contemporaneamente i due tasti sul lato alto del radiocomando rappresentati dai simboli  fino a che il led sul radiocomando si accende in modalità FISSA.

Da questa predisposizione la pressione di uno dei tasti invierà il codice proprietario necessario alla memorizzazione in centrale.

Se la manovra dovesse non andare a buon fine ripetere la procedura.

### • BLOCCO DEL CICLO DELLE TELEFONATE

Tutti i numeri di telefono a cui è stata attribuita l'opzione STOP CICLO ( pag. 50 ) possono, dopo aver ascoltato il messaggio vocale della chiamata, interrompere e fermare il ciclo delle telefonate.

Se, in fase di silenzio dopo aver ascoltato il messaggio di chiamata preregistrato, viene digitato sulla tastiera del telefono il carattere # ( cancelletto ) si interromperà il proprio ciclo di chiamata, ovvero il comunicatore telefonico non Vi richiamerà più per gli altri tentativi reimpostati ( blocco personale delle chiamate ).

Se invece viene digitato il carattere \* ( asterisco ) verrà interrotto il ciclo di chiamata a tutti i numeri di telefono previsti. In pratica il combinatore viene fermato e nessun altro verrà chiamato ( blocco totale delle chiamate ).

Se nessuno dei due caratteri viene digitato o nessun numero di telefono ha l'autorizzazione allo STOP CICLO, il combinatore chiamerà i numeri previsti per il numero di tentativi preimpostato dal Vostro Tecnico.

### • REGISTRAZIONE DEI MESSAGGI VOCALI DEL COMBINATORE TELEFONICO

Attualmente il combinatore telefonico della centrale DS Alarm è in grado di inviare fino a 26 diversi messaggi vocali associabili alla maggior parte delle informazioni di allarme, tecniche o di servizio che la centrale può gestire.

I messaggi possono essere inviati sia per attivazione dell'evento ( es. mancanza corrente 220V ), che per ripristino dell'evento ( ritorno della corrente 220V ).

I messaggi sono gestibili per singole partizioni del sistema, per tipologia di evento e sono accompagnati da un messaggio principale ( comune ) che identifica l'ubicazione della chiamata (es. attenzione, chiamata automatica della centrale di allarme installata presso l'abitazione del Sig. Xxxx in Via xxxx, a Milano ).

Data l'articolazione della manovra ed il delicato meccanismo di associazione dei messaggi si è preferito lasciare solo al Vostro Tecnico la procedura di memorizzazione o variazione dei messaggi vocali del combinatore. Consultate il Vostro Tecnico per ulteriori chiarimenti.

## Manuale di utente

### • GUIDA VOCALE INTERATTIVA DEL COMBINATORE TELEFONICO

Il combinatore telefonico a corredo della centrale DS Alarm oltre ad inviare messaggi vocali, SMS e digitali è anche supportato da un menù vocale interattivo che, tramite linea telefonica, può renderVi disponibile comandi e controlli da remoto.

Il menù vocale può permetterVi di :

- conoscere lo stato tecnico dell'impianto ( corrente 220V, batterie, anomalie o guasti )
- conoscere lo stato delle partizioni ( inserite / disinserite ) e cambiarne lo stato
- operare l'attivazione di uscite di tipo LINK ( luci, irrigazione, cancelli o quant'altro )
- parlare od ascoltare nell'ambiente.

L'elenco dei comandi interattivi è il seguente:

"PREMERE"	"UNO"	"PER"	"STATO SISTEMA"
"PREMERE"	"DUE"	"PER"	"AREE"
"PREMERE"	"TRE"	"PER"	"USCITE"
"PREMERE"	"QUATTRO"	"PER"	"MEMORIA ALLARMI"
"PREMERE"	"OTTO"	"PER"	"ASCOLTARE"
"PREMERE"	"NOVE"	"PER"	"PARLARE"
"PREMERE"	"CANCELLETTO PER RIASCOLTARE"		
"PREMERE"	"ZERO PER USCIRE"		

La guida vocale può essere attivata su chiamata dall'esterno ( risposta dopo gli squilli programmati o dopo scavalco segreteria ).

Da remoto, dopo la risposta del combinatore, basta digitare direttamente la Vostra password.

Se la PASSWORD, è quella confermata valida dalla centrale collegata, verrà riprodotto il menù utente ( MENU' UTENTE AUTONOMO DEL COMBINATORE SOPRA ESPOSTO ):

#### RIEPILOGO PROCEDURA:

- ricezione chiamata dall'esterno
- il combinatore aggancia ( Bip di conferma )
- digitare password ( che verrà convalidata dalla centrale )

La PASSWORD è la stessa usata localmente sulla tastiera ma nell'uso da remoto DEVE ESSERE ASSOLUTAMENTE A 6 CIFRE. Se su tastiera è a 4 o a 5 cifre anteporre degli ZERO prima del codice per portarlo a 6 cifre.

**ATTENZIONE** codici più brevi di 6 cifre NON verranno convalidati dalla centrale

- messaggio " BENVENUTO " se il codice è corretto o " NUMERO NON VALIDO " se il codice è errato.

A seguire, se codice è corretto, viene riprodotto il menù vocale interattivo.

**Seguire le procedure suggerite vocalmente per ottenere le manovre volute.**

**Dall'interno dei menù premendo ZERO si ritorna al menù precedente.**

**I menù OTTO e NOVE sono preposti all'ascolto ambiente dall'esterno.**

**Sono usati in combinazione con il modulo vocale venduto separatamente dal comunicatore.**

## Manuale di utente

### **EMULAZIONE LINEA PSTN SU LINEA GSM**

Tale funzionalità, presente sul combinatore telefonico con modulo GSM a bordo, consente di utilizzare la linea PSTN in emulazione sulla linea GSM. Viene in pratica resa disponibile una linea telefonica VIRTUALE da collegare a telefono BCA. Il collegamento ai telefoni si ottiene attraverso il PLUG o, con connessione permanente, alla morsettiera M5 (la scelta è esclusiva, o sul PLUG o sulla morsettiera M5).

### **PROCEDURA:**

1. Alzare cornetta
2. Comporre 3 volte uno ( 111 )
3. Il combinatore aggancia ( Bip di conferma )
4. Digitare il numero di telefono da chiamare
5. attendere in linea o premere CANCELLETTO per terminare il numero di telefono

Il chiamante riceverà la vostra telefonata. I costi della chiamata dipendono dal contratto della SIM in uso. L'utilizzo della linea telefonica PSTN in emulazione su linea GSM è solo di tipo uscente.



## Manuale di utente

### CAPITOLO 7: COMANDI AUSILIARI DA TELEFONO

Il combinatore telefonico a corredo della centrale DS Alarm oltre ad inviare messaggi vocali, SMS e digitali è anche supportato da un modulo GSM che può renderVi disponibile comandi e controlli da remoto tramite SMS.

I comandi tramite SMS possono permetterVi di :

- conoscere lo stato tecnico dell'impianto ( corrente 220V, batterie, anomalie o guasti )
- conoscere lo stato delle partizioni ( inserite / disinserite ) e cambiarne lo stato
- sapere la zona che ha generato l'allarme ed eventualmente escluderla
- operare l'attivazione di uscite di tipo LINK ( luci, irrigazione, cancelli o quant'altro )

### COMANDI SMS

I comandi devono avere una formattazione standard.

Formato generale di un SMS in entrata (Il simbolo " \_ " rappresenta uno spazio):

<Codice utente valido>\_<Comando>\_<Attributi comando>

Ad ogni SMS in entrata correttamente formattato viene inviato un SMS di conferma/risposta. Nelle risposte viene sempre utilizzato la descrizione o nome associato all'oggetto richiesto. Un SMS con più di 160 caratteri (messaggio standard) viene troncato. Nei SMS in entrata possono essere utilizzati caratteri in maiuscolo o minuscolo.

### ESEMPI DI COMANDI SMS

Il parser SMS in entrata riconosce il seguente set di comandi ("1234" rappresenta un codice utente):

#### **Richiesta stato sistema**

1234\_STATO\_SISTEMA

#### **Richiesta inserimento sistema**

1234\_ON\_1\_4\_8

(Se non vengono specificate le aree il sistema inserisce tutte le aree associate al codice)

#### **Richiesta disinserimento sistema**

1234\_OFF\_1\_4\_8

(Se non vengono specificate le aree il sistema disinserisce tutte le aree associate al codice)

#### **Richiesta stato aree**

1234\_STATO\_AREA

(Viene trasmesso lo stato di tutte le aree associate al codice)

#### **Richiesta attivazione uscita**

1234\_ATTIVA\_1\_4

(Come uscite vengono intese le 4 uscite "link" associate al codice. Se non vengono specificate le uscite il sistema attiva tutti i 4 "link" associati al codice)

#### **Richiesta disattivazione uscita**

1234\_DISATTIVA\_1\_4

(Come uscite vengono intese le 4 uscite "link" associate al codice. Se non vengono specificate le uscite il sistema disattiva tutti i 4 "link" associati al codice)

### **Richiesta stato uscite**

1234\_STATO\_USCITA

(Viene trasmesso lo stato di tutti i 4 “link” associati al codice)

### **Richiesta esclusione zone**

1234\_ESC\_ZONA\_ZF2 (Zona filo)

1234\_ESC\_ZONA\_ZR2 (Zona radio)

### **Richiesta inclusione zone**

1234\_INC\_ZONA\_ZF2 (Zona filo)

1234\_INC\_ZONA\_ZR2 (Zona radio)

### **Richiesta zone escluse**

1234\_ZONE\_ESCLUSE

(Vengono trasmesse tutte le zone escluse appartenenti alle aree associate al codice)

### **Richiesta stato zona**

1234\_STATO\_ZONA\_ZF2 (Zona filo)

1234\_STATO\_ZONA\_ZR2 (Zona radio)

### **Richiesta stato allarme (memoria allarme)**

1234\_STATO\_ALLARME